

INDICE

<i>File menu</i>	01
Import Hand Histories/Tournament Summaries	02
Opciones del volcado del historial de manos.....	02
1.- Vía E-mail	02
2.- Volcado Directo al Disco Duro.....	05
Auto-Import Hand Histories/Tournament Summaries – Setup	07
Botones comunes en “Ring Games” y “Tournament player statistics”	10
Ring Games Player Statistics	11
Pestaña “General Info.”.....	11
Player Summary	11
Know Starting Hands	14
Individual Game	18
Pestaña “Session Notes”	20
Session Summary	20
Session Detail	21
Notes on Selected Session	22
Individual Games For Selected Session	22
Pestaña “Games Notes”	25
Game Info.	25
Game Detail	26
Notes on Game	29
Pestaña “Position Stats”	30
Position Statistics	30
Know Starting Hands From Selected Position	32
Individual Game	34
Pestaña “Misc. Stats”	36
Know Final Hand Summary	36
Games Played with Selected Final Hand	37
Opponents - \$ Won From/Lost	38
Winnings by Month	39
Pestaña “Summary”	41
Game Summary	41
Player Performance Summary	42
Pestaña “Game Time”	44
Pestaña “Preferences”	49
Session Dates	49
Date Preference	49
Poker Sites	49
Game Levels	49
Use Player Filter	50
When this Window First Opens	51
Playback	52
Tournament Player Statistics	53
Pestaña “General Info.”	53
Tournament Summary	53
Limit / Blind Structure Summary	54
Know Starting Hands	55
Pestaña “Tourney Notes”	58
Tournament Summary	58

Indice

Tournament Detail	59
Notes on Selected Tournament	60
Individual Games on Selected Tournament	61
Pestaña “Games Notes”	62
Game Info	62
Game Detail	63
Notes on Game	65
Pestaña “Position Stats”	66
Position Statistics	66
Know Starting Hands From Selected Position	67
Individual Game	69
Pestaña “Misc. Stats”	71
Know Tournament Final Hand Summary	71
Games Played with Selected Final Hand	72
Winnings by Month	73
Pestaña “Summary”	75
Tournament Summary	75
Tournament Player Performance Summary	75
Pestaña “Game Time”	77
Pestaña “Preferences”	81
Tournament Dates	81
Date Preference	81
Poker Sites	81
Buy-in Amount	81
Tournament Type	81
Use Player Filter	82
When this Window First Opens	82
Multi-Table Tournament Results – Manual Entry	84
Maintain Database Names	87
Open a Database	88
Close a Database	88
<i>Edit Menu</i>	<i>89</i>
Save	90
<i>Utilities Menu</i>	<i>91</i>
Auto-Rate Players	92
Juego Pre-Flop	92
Juego Post-Flop	92
Showdown	93
Auto-Rate ¿Cómo?	94
Step 1 – Overall Criteria	94
Step 2 – Rules	96
Step 3 – Rate	98
Auto-Rate para Limit	98
Clasificación de jugadores	98
Reglas de Bison	100
Reglas DRIVETT_PT	102
Auto-Rate para No Limit	104
Reglas de Excession	104
Compact a Poker Database	108
Compact Hand History Database	108

One Step Compact – Poker and Hand History Database	108
Copia de Seguridad	108
Database Maintenance and Options	109
Pestaña “Ring Hands”	109
Pestaña “Hide Ring Players”	110
Pestaña “Purge Tourney Hands/Summaries”	111
Select Tournament To Purge	111
Pestaña “Hide Tourney Players”	112
Export Hand Histories To Files	113
Pestaña “Ring Games”	113
Pestaña “Tourney Hands/Summaries”	114
File Splitter	115
Import/Export Player Notes	116
Manual Player Entry	117
Customice Colors	118
Regional Settings	118
Enter Exchange Rates	118
POP3 Email Setup	119
Auto Request Hand Histories	120
Launch External Game Time Window	120
Launch External Tourney Time Window	120
<i>Window Menu</i>	121
Layer	122
Add/Remove Scrollbars	122
Reset Replayer Window Position	122
<i>Help Menu</i>	123
Main Index	124
Getting Started	124
How to Import Party Hand Histories Stores on your Hard Drive	124
Poker Tracker Web Site	124
Frequently Asked Questions	124
Release Notes	124
Visit The Poker Tracker Forum (Message Board)	124
About Poker Tracker	124
ANEXO	125
Estadísticas en Tiempo Real	125
External Game Time Window	125
Los Datos	125
GameTime+	126
Los Datos	126
Programas Plug-in	127

F i l e

M e n u

Import Hand Histories / Tournament Summaries

Lo primero que debemos configurar es la forma en que nuestro casino on-line nos va a suministrar las manos, lo que se llama el "historial de manos". Necesitamos que el casino on-line **sea capaz** de enviarnos las manos de una forma u otra. Esta característica se está convirtiendo en imprescindible en las prestaciones de cualquier casino que se precie en la red, por lo que poco a poco todos los casinos están ofreciendo y optimizando esta característica. Casi todos a estas alturas ofrecen la característica de enviarnos las manos vía e-mail a nuestro correo, y cada vez más, comienzan a ofrecer la opción de enviarnos el historial de manos directamente a nuestro disco duro. Esta última opción es muy interesante, porque nos permite guardar TODAS las manos sin preocuparnos de estar pendientes de pedir nosotros el historial de manos una vez tras otra. Pero vayamos por partes.

Opciones de Volcado del Historial de Manos

1.- Vía E-mail

La opción más extendida es enviar los historiales de manos bajo demanda por medio del correo, a saber, le digo al casino (por medio de su menú de opciones) que me mande el historial de manos de las últimas "x" manos que he jugado. Esa "x" es diferente en cada casino, unos te mandan hasta 100 manos, otros hasta 200 manos. Esto quiere decir que nosotros "manualmente" debemos pedirle al casino que nos envíen a nuestro correo (el correo con el que estamos registrado en el casino) las últimas 200 manos (por ejemplo) que he jugado. Una vez que tenemos un correo con 200 manos del casino en cuestión llega la segunda parte, que suele ser la más interesante. El formato con el que el casino nos manda el historial de manos **DEBE ESTAR SOPORTADO POR EL POKER TRACKER**, es decir, que de nada nos sirve tener el historial de manos del casino X si el Poker Tracker es incapaz de "entenderlo", por eso es MUY IMPORTANTE averiguar si el casino donde solemos jugar está soportado por el poker tracker. Para averiguar esto podemos preguntarle directamente al casino en cuestión o ir a la página principal del Poker Tracker y ver si entre los casinos soportados está el nuestro. Afortunadamente el programa en cada una de sus nuevas versiones va ampliando la lista de casinos soportados. No obstante existen programas que permiten "traducir" las manos de determinados casinos para que el poker tracker los entienda, como por ejemplo el "handgrabber" que adapta las manos del popular casino "Pacific".

Existen 2 tipos de correos

Correo Basado en un Servidor Web

Este tipo de correo es el comúnmente llamado correo web, porque utilizamos el protocolo "http" para acceder a él. Este tipo es el usado por hotmail, yahoo, etc. Para que nos entendamos, para acceder a este tipo de correo hay que hacerlo a través de un navegador de páginas web (explorer, mozilla, etc). Si nuestro correo es de este tipo, la única forma de volcar las manos del correo al poker tracker es de **manera manual**, esto es:

Import Hand Histories / Tournament Summaries

1. Debemos acceder a nuestro correo
2. Abrir el correo que contenga el historial de las manos
3. Seleccionar todo el contenido
4. Copiarlo en el portapapeles
5. Volcarlo la copia en un documento de un procesador de texto (Wordpad, Bloc de notas del Windows, etc) que salvaremos con la extensión “*.txt” Ej: “mismanos01.txt” (Tener en cuenta que hay que tener desactivado la opción de “Ajuste de línea” del editor de texto utilizado).

Una vez realizado este proceso debemos indicar al Poker tracker donde se encuentra ese documento con extensión “txt” para que lo lea, por lo que resulta muy conveniente crearte un directorio para este fin, por ejemplo “C:\MiHistorial”.

Siguiendo con el ejemplo, pincho “file” en menú principal y luego “Import Hand Histories/Tournament summaries”. Una vez allí pinchamos en el botón “Select File(s) To Import” y le indicamos DONDE está nuestro archivo “*.txt” con las manos, en este caso, me voy al directorio “C:\MiHistorial” y selecciono el archivo “mismanos01.txt”, y le doy al botón de “OK”. En cuanto el programa lea el archivo te aparecerá en pantalla un cuadro de información con los archivos cargados correctamente. Si todo ha ido bien, arriba en el cuadro debe poner “The import was a success!”. Ya tenemos las manos cargadas.

Correo POP3

Este tipo de correo esta basado en el modelo cliente-servidor, lo que significa que necesitamos un programa que sea un cliente de correo (Ej: Outlook) para poder leer nuestro correo. El protocolo más utilizado en el modelo cliente-servidor es el POP en su versión 3 (actualmente), que facilita el acceso a nuestro correo. El programa (cliente) se pone en contacto con el servidor y le pide el correo **guardándolo en nuestro disco duro**. Esta es una diferencia importante con respecto al modelo basado en el correo web o en el correo convencional (uno basado en cliente-servidor pero que NO use el protocolo de intercambio POP), porque en estos modelos (correo web y correo convencional) el correo esta guardado en el servidor y no en nuestro ordenador, vamos que no podemos acceder a nuestro correo buscando en nuestro disco duro por mucho que queramos porque NO está ahí.

Lo primero que debemos hacer es tener un correo POP3. Este tipo de correo nos lo suele ofrecer nuestro suministrador de acceso a Internet, por ejemplo telefónica, o no. Una vez nos suministran todos los datos, léase como los que expongo a continuación:

STMP	mailhost.teleline.es
POP3	pop3.teleline.es
Dirección e-mail	Micorreo@teleline.es
Password	palabrasecreta

File menu

Una vez tenemos todos los datos hay que configurar nuestro cliente de correo y el Poker Tracker. La configuración del correoPOP en el Poker Tracker se hace:

Menu Principal

Utilities

POP3 Email Setup

En la casilla en blanco de “Server Name” debemos escribir la dirección de nuestro servidor POP3, que es a donde tiene que ir a buscar los correos que nos mandan los casinos. En este caso escribiremos: “pop3.teleline.es” (sin comillas).

En la siguiente casilla “User Name” debemos escribir nuestra dirección de correo, en este caso: Micorreo@teleline.es

A continuación introducimos el password (contraseña) en el siguiente cuadro en blanco

Dejamos el número que sale por defecto en la opción de puerto a utilizar. Esta ultima opción la podemos cambiar si tenemos problemas con el firewall, aunque lo más frecuente es que configuremos el firewall dejando el puerto tranquilo. –“Oye Carreño, qué es eso del puerto? ¿Tiene algo que ver con la copa América? –” Los puertos es por donde entra y sale la información del ordenador. En este caso utilizaremos el puerto 110 para acceder a nuestro correo POP3. No os preocupéis por el tema a no ser que tengáis problemas, en ese caso llamar a vuestro amigo informático favorito.

La ultima opción “Use Secure Connection” la dejaremos desmarcada a no ser que sepamos a ciencia cierta que el servidor admite el uso del protocolo de seguridad SSL, lo dicho, lo mejor es dejarla desmarcada. Pulsamos el botón de “Save” para acabar y/o el de “Test” para comprobar que todo ha ido bien.

Una vez configurado el correo pincho “file” en menú principal y luego “Import Hand Histories/Tournament summaries” y veo que puedo elegir entre “Check POP3 E-mail” y “Check E-mail”, la diferencia es que mientras la primera opción (Check POP3 E-mail) indica al poker tracker que busque el correo y lo baje a nuestro disco duro, la segunda (Check E-mail) requiere que los archivos ya estén bajados a nuestro disco duro para poder leerlos (acción que debemos realizar nosotros manualmente, es decir, conectarnos a nuestro correo y bajarnos los e-mails) y podemos tener problemas si no utilizamos el cliente de Microsoft “Outlook”.

Generalmente utilizaremos la primera opción: “Check POP3 E-mail”. La principal ventaja de la primera opción es que podemos configurar el Poker Tracker para que automatice el proceso de importar las manos del casino. Tanto en una como otra opción hay que indicarle el correo de QUÉ casino tiene que buscar, seleccionándolos de la parte izquierda del menú “Look from e-mail from”.

La opción “**Don’t open Party...**” que tenemos debajo del menú “Import Hand Histories/Tournament summaries” nos dan la opción de NO cargar las manos que estén marcadas con la advertencia “Seat#” para luego cargarlas nosotros manualmente, es decir, que pedimos al casino una mano determinada (identificada por su número) y luego la cargamos manualmente para completar la base de datos.

Import Hand Histories / Tournament Summaries

La otra opción “**Auto rate players...**” nos da la opción de baremar con el auto-rate a los jugadores mientras cargamos las manos importadas (esta opción puede ralentizar mucho el proceso).

Una vez seleccionados los casinos, pinchamos el botón “Check POP3 E-mail” y nos aparecerá una ventana pidiéndonos los datos de nuestro correo si no los hemos introducidos previamente. Una vez introducidos y seleccionado la opción “Remember these values” pulsamos “OK”. Nos aparecerá una ventana con una línea por cada archivo que queramos descargar. En cada línea podemos marcar la opción “Delete When Done?” Para borrar el correo del servidor una vez descargado. También tenemos la opción de guardar el correo en formato “*.txt” en nuestro disco duro marcando la opción “Save To File?” e indicándole el directorio donde queremos guardarlo en “Save files the following folder”(recomendado).

Automatizar el Proceso de Pedir el Historial de Manos por Correo

Menu Principal

Utilities

Auto Request Hand Histories (icono de la mano)

Seleccionar el casino en “**Site**”

Configurar el número de manos en “**Request**”

Configurar cada cuantos minutos en “**Every: x Minutes**”

Pulsar “**Start Auto-Hand History Requestor**”

Ej:

Site: Paradise Poker

Request: 100 hands **Every** 20 Minutes

Pulsar “**Start Auto-Hand History Requestor**”

Nota: Este recurso automatiza el requerimiento del historial de manos al casino PERO no las importa al PT.

2.- Volcado Directo al Disco Duro

Debido al colapso de los servidores para hacer frente a la demanda de historiales de manos, los casinos han introducido una nueva forma de solicitar el historial de manos, directamente al disco duro. Esta opción es mucho más cómoda para el usuario, permite recoger las manos con menos errores y de forma más rápida. Esta opción NO esta disponible en todos los casinos, aunque poco a poco se va instaurando.

Lo primero que hay que tener en cuenta es que el casino nos permita bajar el historial de manos directamente al disco duro. Por mucho que Poker Tracker nos permita acceder a nuestro disco duro para actualizar la base de datos NECESITAMOS que en el casino exista tal opción. Vamos a dar por supuesto que existe tal opción en el casino y que la tenemos configurada para que las manos se guarden directamente en “C:\Micasino\MiHistorial”.

File menu

Menu principal

File

Auto-Import Hand Histories/Tournament summaries (El icono del rayo).

En la ventana que aparece seleccionamos **“Use: look for a file (or files) on my PC”**, justo debajo, en la opción **“Set timer to ...”** seleccionamos el tiempo para chequear el directorio donde tenemos el historial de manos en busca de nuevos historiales. Debajo en el recuadro **“Load From File(s)”** seleccionamos la opción **“All text files..”** y le indicamos el directorio donde se encuentra el historial de manos, en este caso **“C:\Mi casino\MiHistorial”**. Pulsamos **“OK”**.

A tener en cuenta:

El directorio donde guardar el historial de manos debe existir ANTES de configurar el Poker Tracker, por lo que primero debemos configurar la opción de exportar las manos del casino correctamente y jugar unas manos para que se almacenen.

Cuando configuramos **“Set timer to...”** debemos tener en cuenta que cuanto menos tiempo le digamos que guarde el historial de manos, MAS RECURSOS consume el ordenador. Por eso, hay que tener en cuenta que máquina estamos utilizando y adecuarla a nuestras necesidades. Este tiempo puede variar de 1 minuto con una máquina potente y buena conexión a la red hasta 20 minutos con una máquina flojilla y una conexión mediocre. Deberéis averiguar cada uno de vosotros el valor adecuado para vuestro número de manos importadas por minuto dependiendo de la potencia de vuestra máquina, el nº de mesas en las que juguéis y las posibilidades de importación del casino.

Si no encontramos la carpeta del historial de manos de un determinado casino podemos usar temporalmente (hasta que averigüemos donde está la carpeta) el directorio raíz del casino, ya que PT comienza a buscar todos los archivos **“*.txt”** desde la carpeta donde le indiquemos.

Debemos esperar a que acaben las manos para salir de la mesa a efectos que PT pueda computar los datos.

PT computa TODAS las manos a partir que nos sentemos en una mesa incluso cuando no estemos jugando (sitting out).

Si te desconectas del casino, la transcripción de la mano queda interrumpida y hay que pedir esa mano al casino personalmente. En el archivo de errores que se genera queda registrado el nº del juego.

File Menu

Auto-Import Hand Histories/Tournament Summaries– Set up

NOTA IMPORTANTE: Si utilizamos el método de importación vía e-mail, debemos tener previamente configurada y activa la opción *Auto Request Hand Histories* para que hayan correos que importar. Es decir, primero hay que pedir el historial de manos al casino (que es lo que hace “*Auto request...*”) y después hay que importarlos al PT (que es lo que hace “Auto-import” de forma automática cada x minutos o “Import...” de forma manual).

Use

Pinchar en el menú desplegable y seleccionar el método de importación.

POP3

Seleccionar esta opción si tenemos que descargarlos desde nuestro correo

POP3/Check E-mail

“Delete email...”

Marcar esta casilla si queremos que nos borre los correos con errores

“Save hand...”

Marcar esta casilla si queremos que nos guarde los correos en formato de texto. Hay que indicarle el directorio donde queremos que nos lo guarde. Se puede utilizar el botón “browse” si el directorio ya existe (recomendado).

Look for a file (or files) on my PC

Seleccionar esta opción si los archivos ya están descargados en nuestro disco duro.

Load From file(s)

“Specific...”

Esta opción importa los datos desde un archivo de texto. Si marcamos esta opción hay que indicar la ubicación del archivo.

“All text...”

Esta opción importa TODOS los archivos de texto desde un directoria raíz (incluidos todos los subdirectorios). Hay que indicar el directorio raíz.

File Menu

Set timer to check...

Configurar cada cuantos minutos se importarán los datos.

Botón “OK”

Pinchamos y se abre una ventana secundaria para seguir configurando la opción “Auto-import”

Botón “My PC does not...”

Puede que de error después de la primera carga inicial de manos porque PT no identifica los nuevos ficheros, por lo que podemos marcar esta casilla para que PT (poker tracker) revise TODOS los archivos en busca de alguno nuevo, lo que puede llevar a ralentizar el proceso, por lo que se aconseja borrar / mover el contenido manualmente de ese directorio cuando los archivos hayan sido leídos.

Botón “Enable logging...”

Esta casilla debe estar desmarcada (utilizar bajo supervisión del soporte técnico)

Botón “Move processed files...”

Si marcamos la casilla PT moverá automáticamente los ficheros procesados al directorio indicado utilizando el botón “Browse...”(Recomendado)

Botón “Auto rate players...”

Si marcamos esta casilla el PT nos da la opción de baremar con el auto-rate a los jugadores mientras cargamos las manos importadas (esta opción puede ralentizar mucho el proceso).

Botón “Configure import of Observed hands”

Este botón nos da la opción de configurar el directorio de destino donde se van a recoger le historial de manos observadas, esto es, de manos donde no estemos sentados pero con la mesa activa (Esta opción sólo vale para Party (de momento)).

What database should...?

Selecciona la base de datos donde quieres guardar las manos observadas (muchas gente tiene una base de datos específica para esto).

Folders to be search?

Indica el directorio donde está el historial de manos observadas (suele colgar a partir del directorio raíz del casino)

Auto-Import Hand Histories/Tournament Summaries - Setup

Do not store...

Si marcamos la casilla el historial de manos no se guardará en formato de texto

Disable...

Si marcamos esta casilla desconectamos la opción de guardar el historial de manos observadas.

Botón “Star the timer / Stop the timer”

Esta opción se activa de forma automática al abrir la ventana. Si queremos detener la importación de manos debemos pulsar este botón. Si queremos reanudar la importación, debemos volver a pulsar este botón.

Botón “Force Import”

Esta opción obliga al PT a importar las manos.

Botón “Change Settings”

Esta opción posibilita reconfigurar las opciones.

Casilla “Hide status window”

Activa, oculta el estado de la transacción. El “status” o estado de la transacción nos da información de cómo transcurre el proceso de información (si ocurre algún error queda registrado en un archivo de errores), por lo que NO es conveniente desactivarlo.

Botón “c” (en rojo)

Borra el contenido de la pantalla del estado de la transacción

Botón “p” (en azul)

Imprime el contenido de la pantalla del estado de la transacción

File Menu

Botones comunes en “Ring Games Player Statistics” y “Tournament Player Statistics”

Sorting

Pinchando en la cabecera de una columna los datos se ordenan en orden descendente. Con otro clic en la cabecera los datos se ordenan ascendentemente.

Advanced Sorting

Pinchando en la “s” (pequeño botón rojo) se abre una ventana que te permite ordenar los datos indexándolos por medio de más de una columna a la vez.

Printing/Exporting

Pinchando en la “p” (pequeño botón azul) se abre una ventana que te permite imprimir o exportar los datos.

Replaying

Pinchando en la “r” (pequeño botón verde) se abre el simulador de manos (playback).

File Menu

Ring Game Player Statistics

Está es la opción básica de un programa de estadística, revisar nuestro juego. En este parte del PT se pueden analizar las manos jugadas en ring game (Full ring y Shorthanded de Cash Game). Una vez que hemos acabado de jugar la sesión tenemos la opción de revisar las manos que hemos jugado para depurar errores.

Pestaña “General Info.”

Find

Esta opción nos permite escribir el nombre de un jugador determinado para ver sus estadística. También podemos seleccionarlo de la lista y después presionar el botón “go”. En la parte derecha de la pantalla aparecerá su estadística. Si presionamos el botón “My stats” aparecerá nuestra estadística (si lo hemos configurado previamente en la pestaña “preferences”). Si presionamos el botón “Last Stats” aparecerá la estadística del ultimo jugador que hayamos visualizado.

Do Not Auto-Rate This Player

Si marcamos esta casilla, el jugador en cuestión no será baremado cuando introduzcamos (o cambiemos) las reglas del Auto-rate.

Pick An Icon To Associate With This Player

Nos da la opción de asignar un icono gráfico a un determinado jugador, de manera que se convierta en una referencia visual rápida para reconocer su perfil. Hay que desplegar el menú y seleccionar un icono.

Aliases

Un alias es un nombre diferente para una misma persona. Normalmente en cada casino tenemos una Alias diferente. Utilizando esta opción unificamos todas las estadísticas de una misma persona. Debemos presionar el botón “Aliases”, después “Add Alias”, seleccionar el casino en “Site Name” y después seleccionar el Alias en cuestión en “Screen Name On Selected Site”.

Player Summary

Game Level

Indica el límite de la mesa.

En “Limit” se indica con el valor de la apuesta pequeña y la apuesta grande (Ej: \$0.50-\$1). La apuesta pequeña es la cantidad mínima que se puede apostar en el pre-flop y en el flop (Ej01: \$0.50), mientras que la apuesta grande es la cantidad mínima que se puede apostar en el *turn* y en el *river* (Ej02: \$1).

En No Limit hace referencia a la cantidad del Big Blind, es decir, que NL (\$1) significa que jugamos en una mesa de NL100\$ con blinds de \$0.50-\$1.

File Menu

Total Hands

Nº de manos totales jugadas.

Vol. Put \$ In Pot.

El VP\$IP nos indica el porcentaje de veces que hemos apostado “voluntariamente” desde esa posición. Apostar desde los blinds no se considera *juego voluntario* a no ser que hagamos call/raise desde el SB, veamos un raise o hagamos el raise nosotros desde el BB.

No hay un valor exacto para este indicador, dependerá de tu estilo de juego, pero el rango típico está entre 15 y 20. En general a medida que subimos de nivel, nuestro nivel de selección de manos aumenta disminuyendo nuestro VP\$IP .

Vol. Put \$ In From SB

Porcentaje de veces que se ve el flop desde el SB (Small Blind), o sea, dinero que voluntariamente ponemos desde la ciega pequeña. Rango típico entre 25-35. Este indicador varía mucho con tu selección de mesas. Si tu sueles jugar mesas pasivas este indicador debería estar en la parte más alta del rango. Si juegas mesas agresivas ocurrirá lo contrario. Si es mucho menor que 25 significa que estas desaprovechando buenas situaciones. Si es mayor que 35 significa que estas sobre valorando tus cartas desde esa posición.

Folded SB To Steal

Porcentaje de veces que tiras las cartas (haces *fold*) desde el SB ante un intento de robo. Se considera un intento de robo cuando un jugador desde el cut-off (una posición antes del button. También se conoce como “CO”) o desde el button raisea un bote que no está abierto.

Folded BB To Steal

Porcentaje de veces que tiras las cartas (haces *fold*) desde el BB ante un intento de robo.

Att. To Steal Blinds

Porcentaje de veces que intentas robar los blinds.

NOTA: La situación de “robo de blinds” no suele ser frecuente en límites bajos.

Won \$ WSF %

Porcentaje de veces que se gana dinero cuando se ve el flop. Este indicador suele estar entono a 30. Un número bajo podría indicar un problema al proteger tus manos vulnerables o podría ser también que estés tirando (fold) muchas manos ganadoras.

Amt. Won

Cantidad ganada

BB/100 hands

Big Bets (Apuestas grandes) ganadas por cada 100 manos jugadas. En limit una Big Bet se considera la apuesta grande (Ej: En \$2-\$4, la BB es 4) mientras que en No limit se considera una Big Bet el doble del Big Blind.

Went To SD %

Porcentaje de veces que llegamos al showdown (SD). Es muy útil identificar "grandes vicios" ya que un valor demasiado elevado suele significar un juego lose y un número bajo significa una mentalidad de weak tight (ligo o las tiro) y suele indicar que abandonas muchas situaciones ventajosas no teniendo en cuenta el tamaño del bote.

Won \$ At SD %

Porcentaje de veces que ganamos dinero cuando llegamos al showdown (SD). Este indicador debe de estar entre 30-40 para micro-límites (porque jugaremos muchas manos especulativas y nos compensa llegar más veces al SD) y 50-60 en límites altos (jugamos con big cards y especulamos menos).

PF Raise %

El PFR% nos indica el porcentaje que raiseamos pre-flop. El rango típico está entre 7-10. la mayoría comienzan con 7 o menos. Tu PFR normalmente será mas elevado desde las posiciones más atrasadas de la mesa (late) que desde las primeras posiciones (early).

Total Rake

La cantidad de rake (comisión) requisado por el casino. Esta cantidad NO suele coincidir con tus propios números porque el PT usa el método "Dealt" para calcular el rake y hay que tener en cuenta que debemos esperar hasta el final de la mano para salirnos de la mesa para que pueda recoger todos los datos de la estadística.

Botón "More Detail..."

Aparece un informe con todos los datos.

File Menu

Know Starting Hands

Hand

Cartas tapadas repartidas (hole cards).

Times

Nº de veces que te han repartido las cartas.

Win %

Porcentaje de veces que has ganado dinero jugando con esas cartas.

Avg/Hand

Cantidad media de ganancias con esas cartas.

BB/Hand

Big Bets ganadas por mano repartida.

Blind

Nº de veces que has jugado con esas cartas desde los blinds.

CCPF (Cold Called Pre Flop)

Nº de veces que has hecho “cold call” con esas cartas. Una “cold call” es ver una apuesta doble de golpe.

VP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop con esas cartas.

W\$WSF

Porcentaje de veces que has ganado dinero con esas cartas cuando has visto el flop.

PFR %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop.

RFI %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop cuando has abierto el bote, o sea, cuando has sido el primero en apostar.

LwPC

Porcentaje de veces que has limpeado (ver la apuesta) con esas cartas.

WtSD

Porcentaje de veces que has llegado al SD cuando has visto el flop con esas cartas.

W\$SD

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has llegado al SD.

Botón “Filters...” (Depurando Errores)

La herramienta de filtrado (filter) **es una de las más potentes del programa**, con ella tenemos la posibilidad de centrarnos en las partes del juego que nos interesen aislándolas del resto. Repito, esta herramienta es muy potente pero hay que saber QUÉ preguntar. Me viene a la memoria la idea que apuntaba que definimos el mundo por medio de las preguntas que hacemos... pues eso. Pan y queso.

Debemos acabar comprendiendo CÓMO jugamos cada mano y desde QUÉ posición
--

Ejemplo: Manos que nos hacen perder dinero

Para averiguar ese tipo de manos y el dinero que nos está haciendo perder siga las instrucciones:

Pestaña “General Info.”

Know Starting Hands

Filters...

Showdown

Seleccionar “Went to the Showdown & Lost”

Otras opciones “Doesn’t matter” o sin seleccionar ninguna casilla.

Pestaña ”General Info.”

Know Starting Hands

Pinchar sobre la columna “BB/Hand” para ordenar los resultados por perdidas o Pinchar sobre la columna “Times” para ordenar los resultados por frecuencia.

File Menu

Otros Ejemplos

Ej:01 Cold call

Hacer “cold call” es ver una apuesta doble de golpe, es decir, alguien apuesta (bet) desde early position, otro jugador aumenta la apuesta (raise) y cuando me llega el turno de decidir, veo la apuesta (call). Esta forma de ver una apuesta no es un simple call, es un cold call porque haces frente a dos apuestas de golpe. Esta forma de actuar suele ser un error en hold'em (recordar: Raise or Die) y por ello nos interesa saber nuestro índice de “cold calls”.

Pestaña “General Info.”

Know Starting Hands

Filters...

Vol. Put \$ in Pot

Seleccionar “Cold Called”

Otras opciones “Doesn't matter” o sin seleccionar ninguna casilla.

Pestaña “General Info.”

Know Starting Hands

Pinchar sobre la columna “BB/Hand” para ordenar los resultados por pérdidas.

Ej:02 Robo de blinds

Pestaña “General Info.”

Know Starting Hands

Filters...

Chance To Steal Blinds

Seleccionar “Chance To Steal & Raised”

Otras opciones “Doesn't matter” o sin seleccionar ninguna casilla.

Ej:03 Juego con suited connectors

Se consideran “suited conector” a las cartas consecutivas del mismo palo (Ej: 8tre-9tre). Son un recurso muy potente en el juego especulativo de las mesas de micro-límites.

Pestaña “General Info.”

Know Starting Hands

Filters...

Type of Hole Cards

Seleccionar “Suited Connectors”

Otras opciones “Doesn’t matter” o sin seleccionar ninguna casilla.

Ej:04 Juego con parejas

Esta estadística es interesante porque el juego con parejas medias suele ser muy problemático y conviene repasarlas.

Pestaña “General Info.”

Know Starting Hands

Filters...

Type of Hole Cards

Seleccionar “Pairs”

Otras opciones “Doesn’t matter” o sin seleccionar ninguna casilla.

botón “Select Specific Hands”

Potente recurso que nos permite seleccionar un par de cartas iniciales (o un grupo de ellas) para su posterior análisis. Esta forma de análisis es muy adecuada cuando queremos saber como estamos jugando determinado **grupo de cartas**, como por ejemplo los suited connectors medios (89s;9Ts), parejas medias (88;99;10;JJ), etc

Pestaña “General Info.”

Know Starting Hands

Filters...

Seleccionar el par de cartas iniciales (o grupo de ellas) que queramos

File Menu

Botón “Create a New Filter”

Podemos grabar el filtro si lo vamos a utilizar más veces. Sólo tenemos que pinchar en Pestaña General Info/ Know Starting Hands/ Filtres/ “Create a New Filter”, seleccionar los parámetros del filtro, escribir la descripción del filtro en “Filter Description:” y pinchar en “OK”. La próxima vez que volvamos podemos pinchar en el menú desplegable de “Select An existing Filter:” para elegir el filtro que queramos usar. Una vez utilizado el filtro debemos pinchar en el botón “Turn Filter Off” de la pantalla principal de “General Info” para desactivarlo.

Individual Game

Hand

Cartas tapadas repartidas.

Site

Casino.

Game#

Nº de partida. Haciendo clic sobre el numero de partida (o doble clic en la fila) se abre el historial de la mano. Si pinchamos en el botón “Playback This Hand” se recrea la mano en el simulador.

Date

Fecha.

BL

Si la casilla está marcada indica que el jugador está en los blinds.

OTB (Off the Button)

Indica la posición donde juegas. 0 indica el button, 1 el CO (la posición antes del button), etc.

CCPF (Cold Called Pre Flop)

Si la casilla está marcada indica que has hecho cold call pre flop con esta mano.

Net

Cantidad ganada con esa mano.

Final Hand

Mano final en el SD (pair, flush, etc).

Winner

Nombre del ganador de la mano.

Winning Hand

Mano final del ganador de la mano.

Con doble clic en la fila seleccionada se abre el historial de manos. Si pulsamos en “Playback this Hand” recreamos la mano en el simulador.

File Menu

Pestaña “Session Notes”

Session Summary

Level

El límite de la mesa.

Sessions

Nº de sesiones jugadas en este límite.

Winnings Sess.

Porcentaje de veces que has ganado dinero en las sesiones.

\$ Won

Total de dinero ganado.

Hands

Nº total de manos jugadas.

Hours

Nº total de horas jugadas.

BB/Hr.

Big Bets ganadas por hora.

BB/100

Big Bets ganadas por cada 100 manos jugadas.

VP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el bote.

Avg. Pot

El valor medio del bote en las sesiones.

AP

Valor medio del número de jugadores en las sesiones.

ASF

Valor medio del porcentaje de jugadores viendo el Flop.

Botón “**More Detail**”

Presenta un informe resumen con los datos ordenados por días y horas. En este informe podemos obtener nuestra desviación estándar (SD).

Session Detail

Start Time

Hora inicial de la sesión.

End Time

Hora final de la sesión.

Site

Casino.

Table

Nombre de la mesa.

Level

Nivel de la mesa.

SEAT

Posición en la mesa.

Mins.

Minutos jugados en la sesión.

\$ Won

Cantidad ganada en la sesión.

Hands

Nº de manos jugadas en la sesión.

File Menu

BB/Hr

Big Bets ganadas por hora.

BB/100

Big Bets ganadas por cada 100 manos jugadas.

VIP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el bote.

Avg. Pot

El valor medio del bote en la sesión.

AP

Valor medio del número de jugadores en las sesión.

ASF

Valor medio del porcentaje de jugadores viendo el flop.

Ex. Rate

Posibilidad de cambiar la moneda.

Nota: Si haces doble clic en una sesión específica se convierte en un filtro con el que puedes ver las estadísticas filtradas de las demás pestañas.

Show True Hourly Win Rate

Opción que se debe tener activa si jugamos en modo multimesa para ver el winrate conjunto de todas las mesas.

Notes on Selected Session

En esta sección se pueden escribir notas sobre la sesión.

Individual Games For Selected Session

Esta sección muestra todas las manos de una determinada sesión.

Game#

Nº de partida. Haciendo clic sobre el numero de partida (o doble clic en la fila) se abre el historial de la mano. Si pinchamos en el botón “Playback This Hand” se recrea la mano en el simulador.

Date

Fecha.

Level

Límite de la mesa.

Table

Nombre de la mesa.

Flop

1º carta del flop.

Flop

2º carta del flop.

Flop

3º carta del flop.

Turn

Carta del turn.

River

Carta del river.

File Menu**Pot**

Cantidad del bote.

Rake

Cantidad del rake.

Winner

Ganador de la mano.

Con doble clic en la fila seleccionada se abre el historial de manos. Si pulsamos en “Playback this Hand” recreamos la mano en el simulador.

Pestaña “Games Notes”

Get Next 100

Muestra las 100 manos siguiente.

Get All

Muestra todas las manos. Hay que tener en cuenta que si no existe ningún filtro está opción pueda tardar cierto tiempo dependiendo del ordenador que dispongamos.

Export

Nos da la posibilidad de exportar el historial de las manos.

Game info.

Esta sección resume todas las manos que ha jugado un determinado jugador. Seleccionando una mano aparece los datos en la siguiente sección “Game Detail”.

Game#

Nº de la partida. Haciendo clic sobre el numero de partida (o doble clic en la fila) se abre el historial de la mano. Si pinchamos en el botón “Playback This Hand” se recrea la mano en el simulador.

Site

Casino.

Date Played

Fecha.

Level

Límite.

Table

Nombre de la mesa.

Flop

1º carta del flop.

Flop

2º carta del flop.

File Menu**Flop**

3° carta del flop.

Turn

carta del turn.

River

carta del river.

Kill

Si la casilla está marcada indica que es un juego “Kill game”. Opción del casino “Ultimate bet”.

Pot

Cantidad del bote.

Rake

Cantidad del rake.

Net

Cantidad ganada.

BB

Apuestas grandes (Big Bets) ganadas.

Winner

Nombre del ganador de la mano.

Note

Si la casilla esta marcada significa que existen notas para esa mano.

Game Detail**SEAT (Panda:)**

Posición en la mesa.

Player name

Nombre del jugador.

Chips

Fichas (dinero).

BB

Si la casilla está marcada significa que el jugador esta en el Big Blind.

SB

Si la casilla está marcada significa que el jugador esta en el Small Blind.

KB

Si la casilla está marcada significa que el jugador esta en el kill blind de un juego kill (Sólo para el casino “Ultimate Bet”).

Net

Cantidad de dinero ganado.

HC1

1ª Carta Tapada (Hole card 1).

HC2

2ª Carta Tapada (Hole card 2).

PF Bet

Apuesta Pre Flop.

PF Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

Flop Bet

Apuesta en el Flop.

Flop Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

Flop CR

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *check-raise*.

File Menu**Turn Bet**

Apuesta en el Turn.

Turn Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

Turn CR

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *check-raise*.

River Bet

Apuesta en el River.

River Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

River CR

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *check-raise*.

When Folded

Indica en que calle (momento) del juego el jugador ha hecho *fold*.

Showdown

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha llegado al showdown.

Final Hand

Descripción de la mano final.

Notes on Game

Formulario de texto donde se pueden escribir notas sobre la partida.

File Menu

Pestaña “Position Stats”

El programa nos da la opción de depurar nuestro juego por posiciones concretas de la mesa. Recordar que la posición en Hold'em es un factor muy importante, por lo que debemos prestar la suficiente atención a este punto para saber si estamos jugando correctamente desde cada una de ellas.

Para analizar el juego posicional es conveniente primero filtrar el tipo de partida que queremos, full ring (7-10 jugadores) o shorthanded (4-6 jugadores) porque dependiendo del numero de jugadores de la mesa, la interpretación de la información desde las posiciones varían.

Position Statistics

Total Hands

Nº de manos jugadas desde esa posición.

Vol Put \$ In Pot (VP\$IP)

El VP\$IP nos indica el porcentaje de veces que hemos apostado “voluntariamente” desde esa posición. Apostar desde los blinds no se considera *juego voluntario* a no ser que hagamos call/raise desde el SB, veamos un raise o hagamos el raise nosotros desde el BB. Este dato debe ir incrementándose progresivamente desde la primera posición hasta la última posición de la mesa, así como, el indicador “**Win% In This Pos.**” (porcentaje de victoria desde esa posición) y “**BB Won/Hand**” (Big Bets ganadas por mano desde esa posición). Debemos ganar más dinero cuanto más cerca del button juguemos porque aprovechamos la posición en la mesa, lo que significa que nuestro juego debe ser más selectivo (tight) cuanto más cerca de la primera posición de la mesa juguemos.

El programa describe las posiciones en relación al button (posición 0), de manera que el que juega antes del button es “one off the button”, el que juega en dos asientos antes del button es “2 off the button”, etc. Las siglas SB corresponden a Small Blind (Ciega pequeña) y BB es el Big Blind (Ciega Grande).

Cold Call PF%

Porcentaje de veces que hemos visto una apuesta doble (mínimo) sin raisear nosotros. Este valor debe tender a 0 porque hacer *cold calls* es generalmente un error. Hay que revisar una por una las manos que hemos hecho *cold call* para revisar porque lo hemos hecho.

Won \$ WSF%

Porcentaje de veces que se gana dinero cuando se ve el flop desde esa posición.

Amount Req. To Post Blind

Cantidad de dinero que ponemos desde los blinds no voluntariamente.

Amount Won

Dinerito que ganamos desde esa posición.

Diff w/o Blind \$

Diferencia entre la cantidad de dinero ganado y la cantidad de dinero puesto no voluntariamente desde los blinds. Esta cantidad suele ser negativa porque desde los blinds vamos a perder dinero.

Went To SD %

Porcentaje de veces que llegamos al showdown (SD) desde esa posición.

Won At SD %

Porcentaje de veces que ganamos cuando llegamos al showdown (SD) desde esa posición.

PF Raise %

El PFR% nos indica el porcentaje que raiseamos pre-flop desde esa posición.

Raise First in %

Porcentaje de veces que raiseamos cuando somos los primeros en abrir el bote desde esa posición. Es un índice de agresividad posicional.

Juego desde los Blinds

El juego desde los blinds es particular, (porque cuando llueve no se moja como los demás... o_0) Y nos vamos a explicar: El juego desde los blinds no se puede analizar del mismo modo que las otras posiciones de la mesa porque desde los blinds **estamos obligados a apostar**, por lo que las estadísticas deben tener en cuenta este aspecto.

Las dos ultimas columnas, BB (Big Blind) y SD (Small Blind), nos indican las estadísticas de nuestro juego desde estas posiciones, teniendo en cuenta que el VP\$IP en la columna del BB representa las veces que hemos visto un raise o hemos raiseado el bote nosotros.

Bien, ahora tengo una buena y una mala noticia que darte, ¿Cuál quieres la primera? –“La buena..., la buena...” La probabilidad de que te alcance un rayo es la misma que la que te toque la lotería. ¡o_0! –“¿y la mala;?”- Que desde los blinds vas a perder dinero SIEMPRE. –“No eres nadie dando noticias...”- Ahora viene el matiz, un buen jugador va a perder *menos* desde los blinds que un mal jugador. ¿Cuánto pierde un buen jugador? Bueno, se considera que todo lo que sea perder menos del doble de tu índice de ganancias desde el button (que se considera la posición más rentable) es un buen indicativo de juego. El juego desde los blinds es muy complicado porque estamos jugando desde la peor posición de la mesa, por lo que no tenemos información del juego de los demás, vamos a ciegas, y jugar de esta forma requiere un esfuerzo de intuición extra.

File Menu

Know Starting Hands From Selected Position

Hand

Cartas tapadas repartidas (hole cards).

OTB (Off the Button)

Indica la posición donde juegas. 0 indica el button, 1 el CO (la posición antes del button), etc.

Times

Nº de veces que te han repartido las cartas.

Win %

Porcentaje de veces que has ganado dinero jugando con esas cartas.

Net

Cantidad ganada con esa mano.

Avg/Hand

Cantidad media de ganancias con esas cartas.

BB/Hand

Big Bets ganadas por mano repartida.

CCPF (Cold Called Pre Flop)

Nº de veces que has hecho “cold call” con esas cartas. Una “cold call” es ver una apuesta doble de golpe.

VP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop con esas cartas.

W\$WSF

Porcentaje de veces que has ganado dinero con esas cartas cuando has visto el flop.

PER %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop.

RFI %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop cuando has abierto el bote, o sea, cuando has sido el primero en apostar.

LwPC

Porcentaje de veces que has limpeado (ver la apuesta) con esas cartas.

WtSD

Porcentaje de veces que has llegado al SD cuando has visto el flop con esas cartas.

W\$SD

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has llegado al SD.

botón “s” (en rojo)

Configurar el orden de las columnas.

botón “p”

Presenta un informe para imprimir o nos da la opción de exportar los datos.

Show Only Hands that Saw The Flop

Si marcamos la casilla aparecen sólo las manos que vemos el flop.

File Menu

Individual Game

Hand

Cartas tapadas repartidas.

Site

Casino.

Game#

Nº de partida. Haciendo clic sobre el numero de partida (o doble clic en la fila) se abre el historial de la mano. Si pinchamos en el botón “Playback This Hand” se recrea la mano en el simulador.

Date

Fecha.

BL

Si la casilla está marcada indica que el jugador está en los blinds.

OTB (Off the Button)

Indica la posición donde juegas. 0 indica el button, 1 el CO (la posición antes del button), etc.

CCPF (Cold Called Pre Flop)

Si la casilla está marcada indica que has hecho cold call pre flop con esta mano.

Net

Cantidad ganada con esa mano.

Final Hand

Mano final en el SD (pair, flush, etc).

Winner

Nombre del ganador de la mano.

Winning Hand

Mano final del ganador de la mano.

Ring Game Player Statistics

Con doble clic en la fila seleccionada se abre el historial de manos. Si pulsamos en “Playback this Hand” recreamos la mano en el simulador.

File Menu

Pestaña “Misc. Stats”

Esta sección contiene información general.

Known Final Hand Summary

Final Hand

Mano final en el showdown (haya llegado el jugador al SD o no).

Total Times

Nº de veces.

Saw Flop

Nº de Flop vistos.

Folded Flop

Nº de veces que has hecho fold en el Flop.

Folded Turn

Nº de veces que has hecho fold en el Turn.

Folded River

Nº de veces que has hecho fold en el River.

Went to SD

Nº de veces que has llegado al SD con esta mano.

Net Amount

Cantidad.

Hands Won \$

Nº de veces que has ganado con esa mano.

Won \$ al SD

Porcentaje de las veces que has ganado con esa mano en el SD.

% of Total Hands

Porcentaje del nº de veces que has jugado esa mano.

Show Only Hands That Were Not Folded

Filtro para depurar las manos con las que hemos llegado al SD.

Games Played with Selected Final Hand

Game#

Nº de la partida. Haciendo clic sobre el numero de partida (o doble clic en la fila) se abre el historial de la mano. Si pinchamos en el botón “Playback This Hand” se recrea la mano en el simulador.

Site

Casino.

Date Played

Fecha.

Level

Límite.

HC1

1ª Carta Tapada (Hole card 1).

HC2

2ª Carta Tapada (Hole card 2).

Blind

Si la casilla está marcada indica que el jugador está en los blinds.

SF

Si la casilla está marcada indica que el jugador ha visto el flop.

Flop

1º carta del flop.

File Menu

Flop

2° carta del flop.

Flop

3° carta del flop.

Turn

carta del turn.

River

carta del river.

SD

Si la casilla está marcada indica que el jugador ha llegado al showdown.

BRR

Si la casilla está marcada indica que el jugador ha apostado (bet o raise) en el river.

CLR

Si la casilla está marcada indica que el jugador ha visto el river (call).

NRB

Si la casilla está marcada indica que no hay apuestas en el river.

Net

Cantidad.

Con doble clic en la fila seleccionada se abre el historial de manos. Si pulsamos en "Playback this Hand" recreamos la mano en el simulador.

Opponents - \$ Won From/Lost

En esta sección se muestra lo que has ganado y perdido contra cada jugador (no se contabilizan los botes repartidos).

Player Name

Nombre del jugador.

Site

Casino.

Amount Won From

Cantidad ganada.

Times Won

Nº de veces que le has ganado dinero a ese jugador.

Amount Lost To

Cantidad perdida.

Times Lost

Nº de veces que has perdido dinero contra ese jugador.

Diference

La diferencia (resta) entre la cantidad ganada y la cantidad perdida.

Winnings by Month

Month

Mes.

Site

Casino.

Level

Nivel.

\$ Won

Cantidad ganada.

Total Hands

Nº total de manos jugadas.

Hours

Nº total de horas jugadas.

File Menu**BB/Hr.**

Big Bets por hora jugada.

BB/100

Big Bet por cada 100 manos.

VP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop.

Show Summary Only

Muestra una línea resumen.

Pestaña “Summary”

Esta sección presenta una estadística de conjunto de la base de datos. Esta sección aplica los filtros que estén activos.

Game Summary

Site

Casino.

Game Level

Nivel.

Hands

Nº de manos.

Raked

Nº de manos con rake.

HWF

Nº de manos que ha habido Flop.

Players

Nº medio de jugadores por mano.

SF%

Porcentaje medio de jugadores en el Flop.

Total Rake

Cantidad total de rake.

Avg. Rake

Rake medio (Rake total / nº de manos con flop).

Avg. Pot

Cantidad media del bote.

File Menu

% of Pot

Valor medio del rake considerando el valor medio del bote. (¿) Esto te esta “diciendo” si vale la pena jugar en las mesas considerando el rake que pagas al casino en relación a la cantidad media del bote.

Player Performance Summary

Player

Nombre del jugador.

Site

Casino.

Level

Nivel.

Sessions

Nº de sesiones.

\$ Won

Dinero ganado.

Hands

Nº de manos.

Hours

Nº de horas.

BB/100

Big Bets ganadas por cada 100 manos jugadas.

VP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop.

PFR %

Porcentaje de veces que has raiseado pre flop.

W\$SD

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has llegado al showdown.

Winners

Porcentaje de jugadores de la lista que han ganado dinero.

Losers

Porcentaje de jugadores de la lista que han perdido dinero.

botón “**Show Summary**”

Muestra un cuadro resumen de las estadísticas.

Botón “**Don’t Include My stats**”

Si marcamos esta casilla NO aparecerán nuestras propias estadísticas.

Botón “**Icon Mass Update**”

Esta opción nos permite asignar iconos a los jugadores.

File Menu

Pestaña “Game Time”

Esta sección permite ver las estadísticas de los jugadores (**en tiempo real**) que están sentados en la mesa. También es posible tomar nota o ver las notas existentes de los jugadores.

SEAT

Posición del jugador.

Player Name

Nombre del jugador.

Total Hands

Nº de manos totales de manos jugadas por el jugador.

Vol. Put \$ In The Pot

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop.

Folded SB To Steal

Porcentaje de veces que tiras las cartas (haces *fold*) desde el SB ante un intento de robo. Se considera un intento de robo cuando un jugador desde el cut-off (una posición antes del button. También se conoce como “CO”) o desde el button raisea un bote que no está abierto.

Folded BB To Steal

Porcentaje de veces que tiras las cartas (haces *fold*) desde el BB ante un intento de robo.

Att. To Steal Blinds

Porcentaje de veces que intentas robar los blinds.

Won \$ WSF %

Porcentaje de veces que se gana dinero cuando se ve el flop.

Net Amount

Cantidad ganada.

BB/100 Hands

Big Bets ganadas por cada 100 manos jugadas.

Went To SD %

Porcentaje de veces que llegamos al showdown (SD).

Won \$ At SD %

Porcentaje de veces que ganamos dinero cuando llegamos al showdown (SD).

PF Raise %

El PFR% nos indica el porcentaje que raiseamos pre-flop.

Check- Raise %

Porcentaje de veces que se ha hecho check-raise.

Nota: Con **doble clic sobre el nombre** de un jugador aparecen más datos sobre el jugador en concreto.

Position (# off the button)

El programa describe las posiciones en relación al button (posición 0), de manera que el que juega antes del button es “one off the button”, el que juega en dos asientos antes del button es “2 off the button”, etc.

Las siglas SB corresponden a Small Blind (Ciega pequeña) y BB es el Big Blind (Ciega Grande).

Total Hands

Nº de manos totales de manos jugadas por el jugador.

Vol. Put \$ In Pot

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop.

Att. To Steal Blinds

Porcentaje de veces que intentas robar los blinds.

Won \$ WSF %

Porcentaje de veces que ganas dinero cuando ves el Flop desde esa posición.

Went To SD %

Porcentaje de veces que llegamos al showdown (SD).

File Menu

Won \$ At SD %

Porcentaje de veces que ganamos dinero cuando llegamos al showdown (SD).

PF Raise %

Indica el porcentaje que raiseamos pre-flop.

Cuando seleccionamos una posición determinada en la sección superior, todas las manos jugadas del jugador desde esa posición se muestran en la sección inferior.

Hand

Las 2 cartas tapadas de inicio.

Times

Veces que el jugador ha jugado con las mismas cartas iniciales.

PF Raise %

Indica el porcentaje de veces que el jugador ha raiseado pre-flop con esas cartas iniciales.

Steal %

Indica el porcentaje de veces que el jugador ha intentado robar los blinds con esas cartas iniciales desde esa posición.

SB

Nº de veces que ha jugado con la mano inicial desde el Small Blind.

BB

Nº de veces que ha jugado con la mano inicial desde el Big Blind.

CC

Nº de veces que el jugador ha hecho *cold call* con esa mano inicial.

Botón “Show all known hands, ignore position”

Muestra todas las manos independientemente de la posición desde donde se hayan jugado.

Botón “Go To”

Si haces clic en el botón se abre la pestaña “General Info.” Con los datos del jugador.

Botón “More”

Se muestra un informe con datos del jugador

Botones en la pantalla principal

Botón “View Outside PT”

Pinchando en este botón se lanza un Gametime externo de la pantalla principal del programa. Esto permite que puedas mover la nueva ventana Gametime donde quieras. Cuando los datos del PT se refrescan, la ventana externa de Gametime con todos sus datos también lo hace.

Botón “Clear Table”

Pinchando este botón se borran todos los datos de la mesa.

Botón “Preferences”

Permite configurar las preferencias y el sistema automático de captación de datos.

My screen name

Selecciono mi nombre del menú desplegable.

Populate the table...

Para automatizar la recogida automática de los datos de la mesa debes abrir una mesa en el casino, jugar una mano como mínimo, pedir el historial de manos, importarla al PT. Abrir esta ventana de nuevo, pinchar este botón y seleccionar la mesa. A partir de este momento los datos se refrescarán con cada nuevo historial de mano importado del casino.

Only show stats from...

Selecciona los límites para que los tenga en cuenta la estadística. Si no seleccionas ninguno, PT tendrá en cuenta la información de todos los límites.

Include In Table Averages

Aquí podemos configurar un número mínimo de manos para que PT lo tenga en cuenta a la hora de realizar la estadística en “Only if playe has at least..”. También podemos configurar el numero de jugadores a tener en cuenta en la mesa a la hora de realizar la estadística en “Only use stats from...”. Esta opción es adecuada para

File Menu

diferenciar las mesas shorthanded (4-6 jugadores) de las de full ring (7-10 jugadores). Por último tenemos la opción de marcar la casilla “Don’t include my stats” para que no tengan en cuenta mis datos.

Pestaña “Preferences”

Session Dates

En “Session Dates” seleccionamos la fecha de la sesión que queremos revisar.

All Dates

Para revisar todas las sesiones.

Specific Date

Para una fecha en concreto.

Since a Date

A partir de una fecha.

Between Dates fecha01 To fecha02

Para revisar entre una fecha y otra.

Date Preference

Seleccionamos cuando queremos que el PT (Poker Tracker) interprete que comenzamos el día. Es recomendado ponerlo a las 05:00 AM o a las 06:00 AM. Tener en cuenta que lo más sensato es si jugamos en casinos americanos, usemos el horario americano.

Poker Sites

Seleccionamos los casinos a revisar. Si no seleccionamos ninguno, todos los casinos se seleccionan por defecto.

Game Levels

Seleccionamos los límites de las mesas. Si no seleccionamos ninguno, todos los niveles se seleccionan por defecto.

File Menu

Use Player Filter

Podemos filtrar el perfil determinado de un jugador. Por ejemplo para buscar *peces*.

Player Icon

Seleccionamos un icono descriptivo.

At Least “x” Hands Played

Configurar el mínimo de manos jugadas por el jugador (30 manos suele ser el mínimo absoluto para que los datos sean fiables)

Vol. Put \$ In Pot %

Para filtrar por el VP\$IP. Desplegar el menú y seleccionar “Greater or equal than” (mayor o igual que) o “Less or equal than” (menor o igual que) e indicar el VP\$IP que queramos.

Por ejemplo si queremos buscar a alguien con un VP\$IP mayor de 40% la cosa quedaría así:

Vol. Put \$ In Pot %: Greater or Equal than 40

Pre-flop Raise %

Para filtrar por el PFR%. Desplegar el menú y seleccionar “Greater or equal than” (mayor o igual que) o “Less or equal than” (menor o igual que) e indicar el porcentaje en el segundo campo.

Por ejemplo si queremos buscar a alguien con un PFR% menor de 7% la cosa quedaría así:

Pre-flop Raise %: less or equal than 7

Won Showdown %

Para filtrar por el porcentaje de veces que el jugador ha ganado dinero cuando ha llegado al showdown (SD). Desplegar el menú y seleccionar “Greater or equal than” (mayor o igual que) o “Less or equal than” (menor o igual que) e indicar el porcentaje en el segundo campo.

Por ejemplo si queremos buscar a alguien con un W\$SD% menor de 30% la cosa quedaría así:

Won Showdown %: less or equal than 30

When this Window First Opens

Podemos seleccionar los valores por defecto. Esto es muy interesante porque antes o después la base de datos se nos hará muy grande y si no pre-seleccionamos las manos con las que queremos abrir el programa, el inicio del programa se ralentizará mucho.

Auto-Save Changes Wiyhout Prompting

Si marcamos la casilla cualquier cambio que hagamos en la configuración inicial por defecto quedará registrado automáticamente.

Automatically display my stats, my player id is

Desplegar el menú y seleccionar nuestro nick

The first tab I want to view is

Desplegar el menú y seleccionar la pestaña inicial con la que queremos que habrá el PT.

Display games that were played

Desplegar el menú y seleccionar “Today” (hoy) o “Yesterday” (“ayer”) para que se carguen las manos correspondientes. Es recomendable seleccionar una opción u otra para agilizar la apertura del PT.

File Menu

Playback

Seleccionar las opciones “Know hole cards” para saber las cartas del contrario y “win%” para mostrarnos las opciones de victoria en cada momento.

Ajustar la barra “speed” para la velocidad adecuada.

Opción “Auto-play hands” debe estar desconectada para que las manos no vayan una detrás de otra automáticamente.

Pulsar el botón de “play” para jugar de nuevo la mano seleccionada de principio hasta el final. También se puede utilizar el botón de avance parcial (flechas hacia la derecha sin barra lateral) para que la mano se desarrolle apuesta por apuesta.

Puedes tomar notas en el cuadro “games notes” y guardarlas activando la opción “Auto-save”

Se puede marcar la mano como favorita pinchando “Add hand”.

Cuando haya acabado la mano y queramos visualizar la siguiente debemos pinchar en el botón de avance en la opción “Game#.” (Arriba izq.) o seleccionar una mano determinada del menú desplegable.

Tournament Player Statistics

Pestaña “General Info.”

Tournament Summary

Buy-in

Cantidad de la inscripción del torneo.

Table type

Tipo de mesa: sit & go (una sola mesa), heads up (uno contra uno), multi-table (multimesa).

Tourney Type

Tipo de torneo: limit (con límite), No-Limit (Sin límite), Pot-Limit (Límite al bote).

of Tourn.

Número del torneo.

Buy-in + Fee + Ext

Cantidad de la inscripción (buy-in) + cantidad del rake (fee) + cantidad de recompras (re-buys) o añadidos (add-ons).

Amount Won

Cantidad de dinero ganada.

Net Amount

Diferencia entre la cantidad ganada y (rake + re-buys + add-ons).

ROI% (Return on Investment)

Net amount / (rake + re-buys + add-ons).

Fin in the \$.

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has jugado un torneo.

Avg. Players

Media de jugadores en los torneos.

File Menu

Avg. Finish

Posición final media.

1st Place

Nº de veces que acabas primero.

2st Place

Nº de veces que acabas segundo.

3st Place

Nº de veces que acabas tercero.

Sat. Seats

Asiento de satélite ganado.

Limit / Blind Structure Summary

Limits / Binds

Cantidad del límite (o blinds en torneos NL) de la mano.

Total Hands

Nº total de manos jugadas en un mismo límite.

Vol. Put T\$ In The Pot

Porcentaje de veces que pones voluntariamente dinero en el bote.

Vol. Put T\$ In From SB

Porcentaje de veces que pones voluntariamente dinero en el bote desde el Small Blind (SB).

Vol. Put T\$ In From BB

Porcentaje de veces que pones voluntariamente dinero en el bote desde el Big Blind (BB).

Att. To Steal Blinds

Porcentaje de veces que intentas robar el bote cuando tienes oportunidad.

Won T\$ WSF

Porcentaje de veces que ganas fichas en el torneo cuando ves el flop.

Tournament Amount Won

Cantidad ganada en el torneo.

BB Won/Hand

Big Bets (Apuestas grandes) ganadas por cada 100 manos jugadas. En NL y Pot limit una Big Bet (BB) se considera el doble del Big Blind.

Went to SD%

Porcentaje de veces que llegas al showdown (SD).

Won T\$ At SD

Porcentaje de veces que ganas dinero cuando llegas al showdown (SD).

PF Raise

Porcentaje de veces que el jugador ha raiseado pre-flop.

Botón “**More Detail**”

Presenta un informe más detallado del jugador.

Know Starting Hands

Hand

Cartas tapadas repartidas (hole cards).

Times

Nº de veces que te han repartido las cartas.

Win %

Porcentaje de veces que has ganado dinero jugando con esas cartas.

T\$ Won

Cantidad ganada en el torneo con esa mano.

File Menu

Avg/Hand

Cantidad media de ganancias con esas cartas.

BB/Hand

Big Bets ganadas por mano repartida.

Blind

Nº de veces que has jugado con esas cartas desde los blinds.

CCPF (Cold Called Pre Flop)

Nº de veces que has hecho “cold call” con esas cartas. Una “cold call” es ver una apuesta doble de golpe.

VP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop con esas cartas.

W\$WSF

Porcentaje de veces que has ganado dinero con esas cartas cuando has visto el flop.

PFR %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop.

RFI %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop cuando has abierto el bote, o sea, cuando has sido el primero en apostar.

LwPC

Porcentaje de veces que has limpeado (ver la apuesta) con esas cartas.

WtSD

Porcentaje de veces que has llegado al SD cuando has visto el flop con esas cartas.

W\$SD

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has llegado al SD.

Botón “**Filters**”

Permite crear filtros para los datos.

Botón “**Turn Filter Off**”

Desconecta los filtros en funcionamiento.

File Menu

Pestaña “Tourney Notes”

Tournament Summary

Buy-in

Cantidad de la inscripción del torneo.

Table type

Tipo de mesa: sit & go (una sola mesa), heads up (uno contra uno), multi-table (multimesa).

Tourney Type

Tipo de torneo: limit (con límite), No-Limit (Sin límite), Pot-Limit (Límite al bote).

of Tourn.

Número del torneo.

Buy-in + Fee + Ext

Cantidad de la inscripción (buy-in) + cantidad del rake (fee) + cantidad de recompras (re-buys) o añadidos (add-ons).

Amount Won

Cantidad de dinero ganada.

Net Amount

Diferencia entre la cantidad ganada y (rake + re-buys + add-ons).

ROI% (Return on Investment)

Net amount / (rake + re-buys + add-ons).

Fin in the \$.

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has jugado un torneo.

Avg. Players

Media de jugadores en los torneos.

Avg. Finish

Media de jugadores que acaban.

1st Place

Nº de veces que acabas primero.

2st Place

Nº de veces que acabas segundo.

3st Place

Nº de veces que acabas tercero.

Sat. Seats

Asiento de satélite ganado.

Tournament Detail

Tourney #/Name

Número o nombre del torneo.

Tourney Date

Fecha del torneo.

Site

Casino.

Buy-in

Cantidad de la inscripción.

Fee

Cantidad del rake.

RB's/AO's

Nº recompras (re-buys + add-on).

Act. Buy-In+Fee+Ext

Cantidad total invertida en el torneo.

File Menu

Table Type

Tipo de mesa: sit & go (una sola mesa), heads up (uno contra uno), multi-table (multimesa).

Tourney Type

Tipo de torneo: limit (con límite), No-Limit (Sin límite), Pot-Limit (Límite al bote).

Total Players

Nº de jugadores inscritos en el torneo.

Finish

Clasificación final.

Net Amount

Cantidad ganada neta (ganancias menos buy-in + recompras).

Tourney Winner

Nombre del ganador del torneo.

Botón “Edit Tournamenet Amounts”

Edita el buy-in y el rake. Nos da la posibilidad de poner a 0 ambas casillas para que no se contabilice como perdidas en el caso que hayamos ganado un asiento de un satélite.

Botón “View Tournamenet Summary”

Muestra los datos del resumen del torneo.

Doble clic en un torneo específico

Crea un filtro con ese torneo. Con otro doble clic se desconecta el filtro.

Notes on Selected Tournament

Permite tomar notas sobre el torneo seleccionado.

Individual Games on Selected Tournament

Game #

Nº de la mano.

Data Played

Fecha de la mano.

Table

Nombre de la mesa.

Limit/Blinds

Cantidad del límite (o blinds en torneos NL) de la mano.

Ante

Cantidad del ante (cantidad que pagan todos los jugadores *antes* de empezar a jugar la mano).

Level

Nº de nivel del torneo.

Flop

Cartas del flop (3 columnas).

Turn

Carta del turn.

River

Carta del river.

Pot

Cantidad del bote.

Winner

Nombre del ganador.

File Menu

Pestaña “Game Notes”

Botón “Get Next 100”

Muestra las 100 manos siguientes.

Botón “Get All”

Muestra todas las manos. Hay que tener en cuenta que si no existe ningún filtro está opción pueda tardar cierto tiempo dependiendo del ordenador que dispongamos.

Game Info

Tourney

Nombre del torneo.

Game #

Nº de la mano.

Site

Casino.

Data Played

Fecha de la mano.

Limit/Blinds

Cantidad del límite (o blinds en torneos NL) de la mano.

Level

Nº de nivel del torneo.

Table

Nombre de la mesa.

Flop

Cartas del flop (3 columnas).

Turn

Carta del turno.

River

Carta del river.

Pot

Cantidad del bote.

T\$ Won

Cantidad ganada.

Winner

Nombre del ganador.

Game Detail

SEAT

Posición en la mesa.

Player name

Nombre del jugador.

Chips

Fichas (dinero).

BB

Si la casilla está marcada significa que el jugador esta en el Big Blind.

SB

Si la casilla está marcada significa que el jugador esta en el Small Blind.

T\$ Won

Cantidad de dinero ganado.

HC1

1ª Carta Tapada (Hole card 1).

HC2

2ª Carta Tapada (Hole card 2).

File Menu

Ante

Cantidad del ante (cantidad que pagan todos los jugadores *antes* de empezar a jugar la mano).

PF Bet

Apuesta Pre Flop.

PF Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

Flop Bet

Apuesta en el Flop.

Flop Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

Flop CR

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *check-raise*.

Turn Bet

Apuesta en el Turn.

Turn Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

Turn CR

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *check-raise*.

River Bet

Apuesta en el River.

River Raise

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *raise*.

River CR

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha hecho *check-raise*.

When Folded

Indica en que calle (momento) del juego el jugador ha hecho *fold*.

Showdown?

Si la casilla está marcada significa que el jugador ha llegado al showdown.

Final Hand

Descripción de la mano final.

Notes on Game

Permite tomar notas sobre la mano seleccionada

File Menu

Pestaña “Position Stats”

Position Statistics

Position (# off the button)

Indica la posición donde juegas. 0 indica el button, 1 el CO (la posición antes del button), etc.

Total Hands

Nº de manos jugadas desde esa posición.

Vol Put \$ In Pot (VP\$IP)

El VP\$IP nos indica el porcentaje de veces que hemos apostado “voluntariamente” desde esa posición. Apostar desde los blinds no se considera *juego voluntario* a no ser que hagamos call/raise desde el SB, veamos un raise o hagamos el raise nosotros desde el BB.

Cold Call PF%

Porcentaje de veces que hemos visto una apuesta doble (mínimo) sin raisear nosotros. Este valor debe tender a 0 porque hacer *cold calls* es generalmente un error. Hay que revisar una por una las manos que hemos hecho *cold call* para revisar porque lo hemos hecho.

Win % In This Pos.

Porcentaje de veces que se gana dinero desde esa posición.

Won \$ WSF%

Porcentaje de veces que se gana dinero cuando se ve el flop desde esa posición.

Amount Req. To Post Blind

Cantidad de dinero que ponemos desde los blinds no voluntariamente.

Tournament Amount Won

Dinerito que ganamos desde esa posición.

Diff w/o Blind \$

Diferencia entre la cantidad de dinero ganado y la cantidad de dinero puesto no voluntariamente desde los blinds. Esta cantidad suele ser negativa porque desde los blinds vamos a perder dinero.

BB Won/Hand

Big bets por mano ganadas desde esa posición.

Went To SD %

Porcentaje de veces que llegamos al showdown (SD) desde esa posición.

Won T\$ At SD %

Porcentaje de veces que ganamos cuando llegamos al showdown (SD) desde esa posición.

PF Raise %

El PFR% nos indica el porcentaje que raiseamos pre-flop desde esa posición.

Raise First in %

Porcentaje de veces que raiseamos cuando somos los primeros en abrir el bote desde esa posición. Es un índice de agresividad posicional.

Know Starting Hands From Selected Position

Hand

Cartas tapadas repartidas (hole cards).

OTB (Off the Button)

Indica la posición donde juegas. 0 indica el button, 1 el CO (la posición antes del button), etc.

Times

Nº de veces que te han repartido las cartas.

Win %

Porcentaje de veces que has ganado dinero jugando con esas cartas.

T\$ Won

Cantidad ganada con esa mano.

Avg/Hand

Cantidad media de ganancias con esas cartas.

File Menu

BB/Hand

Big Bets ganadas por mano repartida.

CCPF (Cold Called Pre Flop)

Nº de veces que has hecho “cold call” con esas cartas. Una “cold call” es ver una apuesta doble de golpe.

VP\$IP

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop con esas cartas.

W\$WSF

Porcentaje de veces que has ganado dinero con esas cartas cuando has visto el flop.

PFR %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop.

RFI %

Porcentaje de veces que has raiseado con esas cartas en el pre-flop cuando has abierto el bote, o sea, cuando has sido el primero en apostar.

LwPC

Porcentaje de veces que has limpeado (ver la apuesta) con esas cartas.

WtSD

Porcentaje de veces que has llegado al SD cuando has visto el flop con esas cartas.

W\$SD

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has llegado al SD.

Show Only Hands that Saw The Flop

Si marcamos la casilla aparecen sólo las manos que vemos el flop.

Individual Game

Hand

Cartas tapadas repartidas.

Site

Casino.

Game#

Nº de partida. Haciendo clic sobre el numero de partida (o doble clic en la fila) se abre el historial de la mano. Si pinchamos en el botón “Playback This Hand” se recrea la mano en el simulador.

Date

Fecha.

BL

Si la casilla está marcada indica que el jugador está en los blinds.

OTB (Off the Button)

Indica la posición donde juegas. 0 indica el button, 1 el CO (la posición antes del button), etc.

CCPF (Cold Called Pre Flop)

Si la casilla está marcada indica que has hecho cold call pre flop con esta mano.

T\$ Won

Cantidad ganada con esa mano.

Final Hand

Mano final en el SD (pair, flush, etc).

Winner

Nombre del ganador de la mano.

Winning Hand

Mano final del ganador de la mano.

File Menu

Con doble clic en la fila seleccionada se abre el historial de manos. Si pulsamos en “Playback this Hand” recreamos la mano en el simulador.

Pestaña “Misc. Stats”

Esta sección contiene información general.

Known Tournament Final Hand Summary

Final Hand

Mano final en el showdown (haya llegado el jugador al SD o no).

Total Times

Nº de veces.

Saw Flop

Nº de Flop vistos.

Folded Flop

Nº de veces que has hecho fold en el Flop.

Folded Turn

Nº de veces que has hecho fold en el Turn.

Folded River

Nº de veces que has hecho fold en el River.

Went to SD

Nº de veces que has llegado al SD con esta mano.

Tournament Amt. Won

Cantidad ganada.

Hands Won \$

Nº de veces que has ganado con esa mano.

Won \$ al SD

Porcentaje de las veces que has ganado con esa mano en el SD.

% of Total Hands

Porcentaje del nº de veces que has jugado esa mano.

File Menu**Show Only Hands That Were Not Folded**

Filtro para depurar las manos con las que hemos llegado al SD.

Games Played with Selected Final Hand**Tournament**

Nombre del torneo.

Game#

Nº de la partida. Haciendo clic sobre el numero de partida (o doble clic en la fila) se abre el historial de la mano. Si pinchamos en el botón “Playback This Hand” se recrea la mano en el simulador.

Site

Casino.

Date Played

Fecha.

Limit/Blinds

Cantidad del límite (o blinds en torneos NL) de la mano.

HC1

1ª Carta Tapada (Hole card 1).

HC2

2ª Carta Tapada (Hole card 2).

Blind

Si la casilla está marcada indica que el jugador está en los blinds.

SF

Si la casilla está marcada indica que el jugador ha visto el flop.

Flop

1º carta del flop.

Flop

2° carta del flop.

Flop

3° carta del flop.

Turn

carta del turn.

River

carta del river.

SD

Si la casilla está marcada indica que el jugador ha llegado al showdown.

T\$ Won

Cantidad ganada.

Winnings by Month

Month

Mes.

Site

Casino.

Buy-in

Cantidad de la inscripción.

Table type

Tipo de mesa: sit & go (una sola mesa), heads up (uno contra uno), multi-table (multimesa).

Tourney Type

Tipo de torneo: limit (con límite), No-Limit (Sin límite), Pot-Limit (Límite al bote).

File Menu**Torneys**

Nº total de torneos jugados.

Net Amount

Diferencia entre la cantidad ganada y (rake + re-buys + add-ons).

ROI% (Return on Investment)

Net amount / (rake + re-buys + add-ons).

Fin in the \$.

Porcentaje de veces que has ganado dinero cuando has jugado un torneo.

Avg. Players

Media de jugadores en los torneos.

Avg. Finish

Posición final media.

Best Finish

Mejor posición final.

Show Summary Only

Muestra una línea resumen.

Pestaña “Summary”

Tournament Summary

Site

Casino.

Buy-in

Cantidad de la inscripción.

Table type

Tipo de mesa: sit & go (una sola mesa), heads up (uno contra uno), multi-table (multimesa).

Tourney Type

Tipo de torneo: limit (con límite), No-Limit (Sin límite), Pot-Limit (Límite al bote).

Est. Total Fees

Cantidad total de rake.

Total Tournies

Total de torneos.

Avg. Players

Cantidad media de jugadores.

Tournament Player Perfomance Summary

Con doble clic sobre un jugador se muestra toda la información de ese jugador.

Player Name

Nombre del jugador.

Site

Casino.

Buy-in

Cantidad de la inscripción.

File Menu**Table type**

Tipo de mesa: sit & go (una sola mesa), heads up (uno contra uno), multi-table (multimesa).

Tourney Type

Tipo de torneo: limit (con límite), No-Limit (Sin límite), Pot-Limit (Límite al bote).

Tournies Played In

Nº de torneos jugados.

Net Amount

Cantidad ganada.

Finish In Money %

Porcentaje de veces que ha acabado en los premios.

Avg. Place of Finish

Posición media.

Best Finish

Mejor posición.

Botón “Show Summary Only”

Muestra una línea resumen.

Pestaña “Game Time”

Esta sección permite ver las estadísticas de los jugadores (**en tiempo real**) que están sentados en la mesa. También es posible tomar nota o ver las notas existentes de los jugadores.

SEAT

Posición del jugador.

Player Name

Nombre del jugador.

Total Hands

Nº de manos totales de manos jugadas por el jugador.

Vol. Put \$ In The Pot

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop.

Folded SB To Steal

Porcentaje de veces que tiras las cartas (haces *fold*) desde el SB ante un intento de robo. Se considera un intento de robo cuando un jugador desde el cut-off (una posición antes del button. También se conoce como “CO”) o desde el button raisea un bote que no está abierto.

Folded BB To Steal

Porcentaje de veces que tiras las cartas (haces *fold*) desde el BB ante un intento de robo.

Att. To Steal Blinds

Porcentaje de veces que intentas robar los blinds.

Won T\$ WSF %

Porcentaje de veces que se gana dinero cuando se ve el flop.

Tournament Amount Won

Cantidad ganada.

Went To SD %

Porcentaje de veces que llegamos al showdown (SD).

File Menu

Won T\$ At SD %

Porcentaje de veces que ganamos dinero cuando llegamos al showdown (SD).

PF Raise %

El PFR% nos indica el porcentaje que raiseamos pre-flop.

Check- Raise %

Porcentaje de veces que se ha hecho check-raise.

Con *dobles clic sobre el nombre* de un jugador aparecen más datos sobre el jugador en concreto.

Position (# off the button)

El programa describe las posiciones en relación al button (posición 0), de manera que el que juega antes del button es "one off the button", el que juega en dos asientos antes del button es "2 off the button", etc.

Las siglas SB corresponden a Small Blind (Ciega pequeña) y BB es el Big Blind (Ciega Grande).

Total Hands

Nº de manos totales de manos jugadas por el jugador.

Vol. Put \$ In Pot

Porcentaje de veces que has puesto dinero voluntariamente en el pre-flop.

Att. To Steal Blinds

Porcentaje de veces que intentas robar los blinds.

Won \$ WSF %

Porcentaje de veces que ganas dinero cuando ves el Flop desde esa posición.

Went To SD %

Porcentaje de veces que llegamos al showdown (SD).

Won \$ At SD %

Porcentaje de veces que ganamos dinero cuando llegamos al showdown (SD).

PF Raise %

Indica el porcentaje que raiseamos pre-flop.

Cuando seleccionamos una posición determinada en la sección superior, todas las manos jugadas del jugador desde esa posición se muestran en la sección inferior.

Hand

Las 2 cartas tapadas de inicio.

Times

Veces que el jugador ha jugado con las mismas cartas iniciales.

PF Raise %

Indica el porcentaje de veces que el jugador ha raiseado pre-flop con esas cartas iniciales.

Steal %

Indica el porcentaje de veces que el jugador ha intentado robar los blinds con esas cartas iniciales desde esa posición.

SB

Nº de veces que ha jugado con la mano inicial desde el Small Blind.

BB

Nº de veces que ha jugado con la mano inicial desde el Big Blind.

CC

Nº de veces que el jugador ha hecho *cold call* con esa mano inicial.

Botón “**Show all known hands, ignore position**”

Muestra todas las manos independientemente de la posición desde donde se hayan jugado.

Botón “**Go To**”

Si haces clic en el botón se abre la pestaña “General Info.” Con los datos del jugador.

Botón “**More**”

Se muestra un informe con datos del jugador

File Menu

Botones en la pantalla principal

Botón “View Outside PT”

Pinchando en este botón se lanza un Gametime externo de la pantalla principal del programa. Esto permite que puedas mover la nueva ventana gametime donde quieras. Cuando los datos del PT se refrescan, la ventana externa de Gametime con todos sus datos también lo hace.

Botón “Clear Table”

Pinchando este botón se borran todos los datos de la mesa.

Botón “Preferences”

Permite configurar las preferencias y el sistema automático de captación de datos.

My screen name

Selecciono mi nombre del menú desplegable.

Populate the table...

Para automatizar la recogida automática de los datos de la mesa debes abrir una mesa en el casino, jugar una mano como mínimo, pedir el historial de manos, importarla al PT. Abrir esta ventana de nuevo, pinchar este botón y seleccionar la mesa. A partir de este momento los datos se refrescarán con cada nuevo historial de mano importado del casino.

Only show stats from...

Selecciona los límites para que los tenga en cuenta la estadística. Si no seleccionas ninguno, PT tendrá en cuenta la información de todos los límites.

Include In Table Averages

Aquí podemos configurar un número mínimo de manos para que PT lo tenga en cuenta a la hora de realizar la estadística en “*Only if playe has at least...*”. También podemos configurar el numero de jugadores a tener en cuenta en la mesa a la hora de realizar la estadística en “*Only use stats from...*”. Por último tenemos la opción de marcar la casilla “*Don’t include my stats*” para que no tengan en cuenta mis datos.

Pestaña “Preferences”

Tournament Dates

Seleccionamos la fecha de la sesión que queremos revisar.

All Dates

Para revisar todas las sesiones.

Specific Date

Para una fecha en concreto.

Since a Date

A partir de una fecha.

Between Dates fecha01 To fecha02

Para revisar entre una fecha y otra.

Date Preference

Seleccionamos cuando queremos que el PT (Poker Tracker) interprete que comenzamos el día. Es recomendado ponerlo a las 05:00 AM o a las 06:00 AM. Tener en cuenta que lo más sensato es si jugamos en casinos americanos, usemos el horario americano.

Poker Sites

Seleccionamos los casinos a revisar. Si no seleccionamos ninguno, todos los casinos se seleccionan por defecto.

Buy-in Amount

Seleccionamos el buy-in de las mesas. Si no seleccionamos ninguno, todos los niveles se seleccionan por defecto.

Tournament Type

Table

Permite seleccionar el nº de mesas: sit & go (una sola mesa), heads up (uno contra uno), multi-table (multimesa).

File Menu

Especialidad

Permite seleccionar la especialidad del juego: Limit, NL, Pot limit.

Nº de jugadores

Permite seleccionar torneos de un determinado de jugadores.

Use Player Filter

Podemos filtrar el perfil determinado de un jugador. Por ejemplo para buscar *peces*.

Player Icon

Seleccionamos un icono descriptivo.

At Least “x” Tournaments Played

Configurar el mínimo de torneos jugados por el jugador.

“Don’t show players...”

Si marcamos esta casilla sólo se cargarán los jugadores contra los que hemos jugado.

When this Window First Opens

Podemos seleccionar los valores por defecto. Esto es muy interesante porque antes o después la base de datos se nos hará muy grande y si no pre-seleccionamos las manos con las que queremos abrir el programa, el inicio del programa se ralentizará mucho.

Auto-Save Changes Wiyhout Prompting

Si marcamos la casilla cualquier cambio que hagamos en la configuración inicial por defecto quedará registrado automáticamente.

Automatically display my stats, my player id is

Desplegar el menú y seleccionar nuestro nick

The first tab I want to view is

Desplegar el menú y seleccionar la pestaña inicial con la que queremos que habrá el PT.

Display tournaments that were played

Desplegar el menú y seleccionar “Today” (hoy) o “Yesterday” (“ayer”) para que se carguen las manos correspondientes. Es recomendable seleccionar una opción u otra para agilizar la apertura del PT.

Multi-Table Tournament Results - Manual Entry

Para tener TODOS los datos de un torneo además de bajarse el historial de manos, hay que bajarse el “tournament summary”, que son los datos referentes a ese torneo, como son: buy-in, rake, posición final, etc. Este dato lo suministra cada casino de forma diferente (los que lo hacen). Lo más usual es que NO lo suministren, por lo que hay que introducir los datos de forma manual. La forma más usual de realizar esta operación es ir al lobby del casino (pantalla principal) y pinchar sobre el torneo una vez éste ha acabado, entonces copiar los datos que nos muestran. Los datos principales que debemos copiar son: Nombre del torneo, hora de inicio, buy-in, rake (Fee) y tipo de juego. También deberíamos copiar el número de jugadores, nuestra posición final, dinero ganado, cantidad de las recompras.

Botón “Add New Tourney”

Permite introducir manualmente los datos del torneo.

Tournament Name

Nombre del torneo.

Approx. Start time

Hora aproximada de inicio.

Buy-in

Inscripción.

Fee

Rake.

Tourney type

Tipo de Torneo.

of Entrants

Nº de jugadores.

Botón “Delete tourney”

Borra el torneo seleccionado.

Botón “Save”

Guarda los cambios.

Botón “Close”

Cierra la ventana.

Botón “Add Player”

Finish

Posición final.

Player Name

Nombre del jugador (Generalmente nosotros).

Amt. Won

Cantidad ganada.

Actual Buy-in

Inscripción.

Actual Fee

Rake.

Total Re-buys

Cantidad de recompras.

Re-buy Cost

Cuantía de cada recompra.

Total Add-ons

Cantidad de Add-ons.

Add-on Cost

Cuantía de los Add-ons.

Botón “Delete Player”

Borra un jugador.

Botón “Auto-Fill”

Auto relleno de los jugadores. Para que esta opción este activa necesitamos haber cargado previamente el *summary* del torneo.

File Menu

Para cargar los datos de un torneo

File

Manual Entry

Add New Tourney

Introducir datos

Add Player

Introducir datos

Save

Close

Maintain Database Names...

Por defecto el programa crea una base de datos llamada “My First Poker Tracker Database” que se encuentra (por defecto) en “c:\Archivos de programa\Poker Tracker\ptrack.mdb”. Esta base de datos (por defecto) esta abierta cada vez que ejecutemos el poker tracker.

Para gestionar las opciones de las bases de datos debemos pinchar en el menú principal en “File”, después en “Maintain database names...” o bien pinchar en el icono de los dos cilindros azules desde el menú principal. Una vez allí vemos que la única base de datos (BD) que tenemos es en efecto, “My First Poker Tracker Database” y está activada por defecto (la casilla “Default” esta marcada) y en database file nos indica el camino donde está ubicada. El camino (path) es importante por que nos permite encontrar donde están las cosas, en este caso los ficheros con los que vamos a trabajar, en otros casos, es la forma de encontrar el bar más cercano, etc. Para lo que nos interesa a nosotros (explicar el poker tracker) ambas cosas son importantes –“Pues si que esta mal la cosa –“Ya te digo.–”¡Amigoooo!, ¿dónde vas con esa cerveza? Déjala aquí...”- (le hablo a Manolo, el camarero). Seguimos que nos dispersamos... ¿¡Oye Rubia te dispersas conmigo ;-)!? –“Carreñoooooo ¡¡¡, al tema, al tema (por Dionisio), ¡AL TEMA!” No se como te pones... o_0 vale, vale.. al tema. Por cierto, a estas alturas os habréis fijado que nombro a Dionisio y no a Dios, porque si este mundo lo hizo alguien, necesariamente debería estar borracho. No obstante, hay quien dice por ahí, que aquí no hay más dioses que nosotros mismos, pero por si acaso yo me atizo de vez en cuando media botella de vino... por caer simpático. Nunca se sabe ☺

La primera regla que debemos conocer es que **para juegos diferentes NECESITAMOS base de datos diferentes**. “-¿Porqué?” Pues la principal razón es que las estadísticas compiladas de una especialidad de juego NO nos valen para otra, además está el tema de organizar la información, y la información que vamos a recompilar va a ser MUCHA, por lo que tendremos que desglosarla en diferentes base de datos con el fin de que NO tener sólo una base de datos gigante con todos los datos mezclados, lo que hará que el programa tarde mucho más en cargarla en memoria y en gestionarla. Por lo que no es mala idea, je incluso diría que es hasta buena! ☺, crearse una base de datos para cada especialidad (limit fullring, limit shorthanded, NL fullring, NL shorthanded, Torneos Limit, Torneos NL, etc) Incluso es buena idea tener diferentes base de datos para diferentes límites dentro de una misma especialidad Ej: (Microlimit Full ring, Low Limit Fullring, High limit fullring). También podemos diferenciar los casinos (porque hemos notado que el juego en cada uno de ellos es un poco diferente a los otros en un mismo límite (más tight, más loose, etc). Podemos crear base de datos independientes para el historial de manos observadas. En fín, que DEBEMOS crear múltiples base de datos para organizar toda la información que vamos a ir compilando.

Vamos a crear una BD para que guarde las estadísticas de nuestras sesiones de **hold'em con límite en una mesa de 10 jugadores**.

File

Maintain database names...

Pinchamos en el botón “**Add**” (añadir) y le damos nombre a la nueva base de datos que estamos creando. El nombre debe ser orientativo, -“¿La podemos llamar Manolo como el camarero?”- Como poder, podemos, PERO es mucho mejor llamarla

File Menu

algo así como “Full Ring Low Limit” porque como vamos a tener más de una BD necesitamos que el nombre nos oriente sobre los datos que hay dentro de ella. Una vez hecho esto, pinchamos en la barra en blanco del apartado “database File” y se nos abrirá un menú desplegable, La primera opción es “Create a New, Empty database” para crear una base de datos nueva y la segunda es “Browse to find Data Base...” para crear una base de datos a partir de otra ya existente. Pinchamos en “**Create a New, Empty database**” para crear una base de datos nueva y vacía, le damos al “**OK**” y se nos despliega un menú con las opciones para copiar algunas características de otra BD.

Vamos a ver, la primera opción “**Copy player notes...**” nos permite copiar las notas de los jugadores de otra base de datos, dado que nuestra estrategia es: Juegos diferentes, base de datos diferentes, NO TIENE SENTIDO hacerlo, porque un personaje jugara de una forma en full ring limit y de otra en shorthanded limit, por lo que las notas nos confundirán y serán mentira, mentira de la gorda añadiría yo.

La segunda opción es “**Copy auto-rate rules...**”, que nos permite copiar las reglas de baremación de los jugadores para crearles un perfil (tight aggressive, loose pasive, etc). Pensemos un segundo... está opción tampoco nos vale para nada porque las reglas del auto-rate (baremación de jugadores) de una modalidad y de otra varían. Desechada la segunda opción.

La tercera opción “**Copy advaced notes...**” es como la primera opción, no nos valen de nada las notas de los jugadores de diferentes juegos.

Llegamos a la cuarta opción “**Copy auto-import...**”, está opción SI que puede llegar a valernos, porque nos permite copiar las “opciones de auto-importación” de nuestras manos desde los casinos, circunstancia que podemos aprovechar si está opción no difiere de la base de datos original.

Por último, “**Do not copy...**”, marcamos esta opción para no tener en cuenta ninguna circunstancia anterior. Para comenzar desde cero.

Ya hemos acabado, le damos al “**OK**” y se nos crea automáticamente. Volvemos a entrar en “Files”/ “Maintain database names...” y seleccionamos la casilla “default” de la BD que acabamos de crear para que se abra por defecto cada vez que ejecutemos el poker tracker, o bien, elegimos cualquier otra BD por defecto.

Open a Database

Permite abrir una nueva base de datos. Hay que marcar la casilla correspondiente en “**Select**” y pinchar en “**OK**”. La base de datos debe estar creada previamente por medio de “Maintain database names...”.

Close a Database

Permite cerrar una nueva base de datos. Hay que marcar la casilla correspondiente en “**Select**” y pinchar en “**OK**...” . Debe haber abierta una base de datos como mínimo siempre.

E d i t

M e n u

Edit Menu

Save

Esta opción permite guardar los cambios efectuados sobre los comentarios de los jugadores y las preferencias. PT por defecto NO las guarda. Para que las guarde por defecto hay que marcar la casilla “Auto-Save...” en la pestaña de preferencias de la opción de menú “Ring/Tournament Statistics”.

U t i l i t i e s

M e n u

Auto-Rate Players...

Debemos preestablecer unos patrones para que el programa pueda “perfilar” a cada jugador de nuestra base de datos. Estos patrones son totalmente arbitrarios y cada uno de nosotros puede “personalizarlos” PERO se toman una serie de variables generales para este propósito. A saber:

Juego Pre-Flop

Se tiene en cuenta el rango de cartas que juega cada jugador, si el rango es grande se considera un jugador “loose”, en cambio si su rango de cartas en el juego pre-flop es pequeño se le considera un jugador “tight” (si juega pocas manos significa que elige muy bien las manos que juega). Para ello se tiene en cuenta el VP\$IP de cada jugador, ya que este parámetro nos indica que el jugador decide jugar voluntariamente esa mano, de esta manera podemos crear una tabla de referencia.

VP\$IP	Perfil
<25%	Tight
<35%	Normal
>35%	Loose

Volvemos a lo de siempre... Qué la abuela fuma (-“¿;No serán Guajiros Especiales!?”-)

Esta tabla es una visión general del juego en low limit, a medida que subamos de nivel debemos rectificarlos los valores para que sean más acordes con el juego desarrollado. De la misma manera debemos rectificarlos si vamos a jugar en microlímites, porque el concepto un jugador “tight” no es el mismo en una mesa de \$0.05-\$0.10 que en \$2-\$4.

Juego Post-Flop

Se tiene en cuenta la agresividad en el momento de apostar de cada jugador, dando lugar a patrones de jugadores agresivos (aggressive) o jugadores pasivos (passive). Para calcular esta circunstancia Poker Tracker utiliza el parámetro “AF” (Agresión Factor)

$$AF = (Raise\% + Bet\%) / Call\%$$

El índice de agresión (AF) se computa para cada ronda de apuestas independientemente: Preflop, flop, turn y river. La media de todas ellas se considera el índice de agresividad total (AF).

Este apartado es muy interesante porque nos orienta sobre nuestra agresividad en cada ronda de apuestas, por lo que podemos ir puliendo nuestras estadísticas y determinando nuestra forma de actuar en cada situación. Lo dicho, muy interesante.

AF	Significado
0.5	Doble de “call” que de “bet/raise”
1	Mismos “call” que “bet/raise”
1.5	50% de “bet/raise” más que “call”
2	Doble de “bet/raise” que de “call”

El AF total se calcula haciendo la media de todos los AF, por lo que el AF total puede estar falseado. Puede ocurrir que alguien juegue muy pasivo en el pre-flop, y después de conectar en el flop se vuelva loco y se le quede pegado el dedo al botón del raise. Ej: Juego con parejas menores. Por eso es más interesante hacer los números independientemente y tener en cuenta el AF de cada jugador en cada momento de la mano. A efectos prácticos lo que quiero decir es que

Hay que distinguir entre juego pre-flop y el juego post-flop

Concretando...

AF	Perfil
$AF < 1$	Pasivo
$1 < AF < 1.5$	Neutral
$AF > 1.5$	Agresivo

OJO:

Un error muy frecuente es confundir la gimnasia con la magnesia y pensar que la solución para incrementar nuestro índice de agresividad es pulsar más al botón del raise. ¡Meeeeec! Error. Pulse una tecla para continuar. La solución para incrementar nuestro índice de agresividad *suele ser* hacer menos call y más fold.

Para ver nuestro AF

Ring game Player Statistics

General Info.

botón “*More Detail*”

El resultado del índice EXCLUYE el índice de agresividad Pre-Flop. Si queremos saber nuestro índice de agresividad total debemos marcar la casilla “**Include Pre-flop numbers...**”

Showdown

Se tiene en cuenta las cartas con las que se ha jugado para cotejarlas con el estilo de juego desarrollado en la mano, de manera que se puede llegar a cuantificar las manos que son faroles o juego no adecuado para esas cartas. Para ello se tiene en cuenta el WSD% (porcentaje de veces que un jugador llega al showdown).

Utilities Menu

WSD%	Perfil
< 40%	Sólido
> 40%	Sobrevalorador

Vamos a distinguir a los jugadores que sobrevaloran sus cartas y a los sólidos, a los que aún perdiendo llevan buenas cartas y han jugado bien. Parece ser que el personal ganador de este bendito juego suele estar entre un 27% y un 36% de WSD%, por lo que ya nos están dando una pista. El problema de este índice, el WSD%, es que necesitamos un número mínimo de manos para que la muestra sea medianamente creíble. ¿Cuántas manos? Pfuuuuu... El mínimo absoluto para calcular una muestra de este tipo es 30, por lo que podemos aplicarnos el cuento en esta ocasión, siendo recomendable una muestra de 100 para que los números sean más correctos. Mi recomendación es que tengamos en cuenta el índice WSD% como una referencia más, y no como la referencia absoluta. Es más recomiendo ver todos los índices e *indicios* sólo como fichas de un puzzle... una a una no nos dicen nada pero cuando las juntamos todas... ¡evoila! Ya tenemos el paisaje con las vacas.

Nota: Qué te va a que “evoila” está mal escrito. Es que lo sé... lo sé...

Nota2: Ya te lo decía yo, se escribe “Voilà”. No somos nadie...

Auto-Rate ¿Cómo?

Utilities

Auto Rate Players

Step 1 – Overall Criteria

Don't rate me...

Marcar la casilla para que NO nos baremen a nosotros y seleccionar nuestro nick del menú desplegable (recomendado).

Hands Played

“Players must have at least...”

Indicar el nº de manos mínimo para que baremen al jugador. El mínimo absoluto son 30 manos.

Seleccionar “ All times” para tener en cuenta todas las manos de un jugador, o bien, seleccionar “Since” e indicar *a partir* de que fecha quieres que se tengan en cuenta las manos del jugador.

Dates to use

“Use all hands when rating player”

Si marcamos la casilla le indicamos que tenga en cuenta todas las manos jugadas por el jugador.

“Only rate..”

Si marcamos la casilla le indicamos que tenga en cuenta las manos del jugador a partir de una determinada fecha.

“Rate based...”

Si marcamos la casilla le indicamos que tenga en cuenta las ultimas “x” manos que ha jugado el jugador.

Players At Table

“Only rate...”

Le indicamos el numero de jugadores en la mesa.

Seleccionar “Greater than or equal to 7”.

Para que tengan en cuenta sólo las manos de fullring (más de 7 jugadores).

Seleccionar “Between 4 AND 6”.

Para que tengan en cuenta sólo las manos de 6máx. (de 4 a 6 jugadores).

Only Use Hands From Select Limits

Marcar los límites que quieres que se tengan en cuenta a la hora de realizar la muestra.

When Determining Number of Hands Played

Seleccionar “Count hands played only from selected limits”.

Hay que tener en cuenta que los límites adyacentes pueden jugarse del mismo modo PERO los no adyacentes es muy posible que se jueguen de diferente modo, por lo que la muestra rastreada de determinado jugador en determinado límite puede no valer para conocer el juego de ese jugador en otros niveles, y no digamos ya en mesas cortas.

Ej: Una muestra de un jugador en \$1-\$2 se puede tener en cuenta en la misma base de datos que la muestra del mismo jugador en \$2-\$4 e incluso \$3-\$6, PERO no se puede tener en cuenta cuando el jugador juega en \$15-\$30 o en \$0.25-\$0.50

Utilities Menu

Diferentes juegos, diferentes estadísticas. Recordar, os lo voy a insertar en un cuadratito muy majo para que se os quede el concepto, porque como todos sabéis el concepto, es el concepto...

Diferentes juegos, diferentes estadísticas
--

Incluso creando una base de datos específica nuestro juego ira evolucionando y acabaremos mezclando muestras del principio de nuestra andadura por ese nivel junto con las ultimas manos que hemos jugado, con lo que estamos falseando la muestra porque ¡las condiciones iniciales han variado! ¡o_0! ¿¡Qué te ha parecido!? Volvemos a lo de siempre, las matemáticas son sólo una herramienta para tomar una decisión. La decisión la debemos tomar nosotros mismos y NO un número, porque entre otras cosas...

¡NO SOMOS NUMEROS! SOMOS HOMBRES

Es imposible predecir el comportamiento humano porque es dinámico, una palabreja que más de uno borraría del diccionario de la humanidad si pudiera. El ser humano aprende constantemente, por lo que ante la misma situación en espacios diferentes NO TIENE porque reaccionar igual. No es necesario cambios dramáticos para que esto suceda, la más mínima circunstancia puede desencadenar un cambio en el comportamiento de la persona. Esto es la definición de “evolución”, por lo que podemos colegir que las matemáticas se basan en el pasado, (ni siquiera en el presente) para predecir un futuro que NO existe y que presuntamente será diferente al predicho (por las matemáticas). ¡Ahí queda eso! Haciendo amigos ;-) Todavía no me explico porque me echaron de la NASA... (del bar).

Step 2 – Rules

Botón “**Customize...**”

Nos permite editar las descripciones de los iconos.

Botón “**Export rules...**”

Nos permite exportar reglas.

Botón “**Import Rules...**”

Nos permite importar reglas.

Seleccionar una categoría (doble clic)

Rules For Icon: xxxxxx

Desmarcar las casilla “Include Pre-flop numbers...”

Esta opción hace que NO se tenga en cuenta el pre-flop a la hora de calcular el índice de agresividad (AF).

Stat

Vol. Put Money In Pot % (VP\$IP); Agresión factor – total (AF); Went to showdown% (WSD%).

Seleccionamos el parámetro a baremar en los distintos casilleros.

Qualifier

Utilizamos las opciones “less than” (más pequeño que...) o “greater than” (más grande que...) para indicar a continuación (en el campo Value 1) el valor que decidamos adecuado. Utilizaremos el campo Value 2 para indicar que un rango en el que estará comprendido nuestro valor.

Ejemplo

Rules for Icon: Loose Passive

Stat	Qualifier	Value 1	Value 2
Vol. Put Money In Pot %	Greater than	35	
Agresión factor – total	Less than	1	
Went to showdown%	Greater than	39	

NOTA: Recordar que los valores son arbitrarios.

Botón “**OK**”

Registra los cambios.

Botón “**Cancel**”

Cancela los cambios.

Botón “**Add Rule**”

Crea una nueva regla (rule).

Botón “**Delete Rule**”

Borra una regla.

NOTA: Atención con solapar criterios.

Si definimos a un jugador como “Rock” con un “VP\$IP less than or equal to 10%” y a un “Tight/Aggressive” con un “VP\$IP less than or equal to 15% and a PFR > 10%”. Esto puede causar un solapamiento porque el jugador con VPIP <= 10 pero con PFR > 10 será considerado como “Rock”. Esto ocurre porque las reglas de baremación del jugador rock se evalúan ANTES que la del otro jugador. La forma de evitar esto es utilizar el calificador “between” o cambiarles la prioridad en la columna “Priority”.

Utilities Menu

¿Cómo? Escribimos un 1 en la casilla “priority” del jugador “Tight/Aggressive” y escribimos un 2 en la casilla “priority” del jugador “Rock”.

Momento de humor ☺

- ¿Oiga es aquí donde enseñan a hablar ingles en un fin de semana?
- ¡Yes!, ¡yes! Between, between...

NOTA: Yo aprendí ingles en esa academia, de ahí que es muy probable que haya entendido de manera *particular* los conceptos de los PRO's y acabe explicándolos a *my way* ☺ ¡ouuu yeahh!, Camon baby let's go, let's go. Os juro que me aprobaron el ingles del COU por la cara. El pobre hombre (profesor de ingles) se tiraba las manos a la cabeza... “Pero como le voy a aprobar si este tío ¡no tiene ni idea!” En fin, el resto es historia.

Step 3 – Rate

Seleccionar los iconos (seleccionarlos todos) y pinchar en “**Rate players Now (Batch)**” para que el programa bareme a los jugadores de nuestra base de datos en virtud a los parámetros establecidos.

Auto-Rate para Limit

Clasificación de jugadores

La **clasificación psicológica** de los jugadores se suele hacer basándose en su selección de cartas iniciales (tight o loose) y su agresividad Post-Flop (Aggressive o Passive). Esto da a lugar a perfiles como: *Fish* (Loose/Passive), the *Rock* (Tight/Passive), the *Maniac* (Loose/Aggressive) and the *Stone Killer* (Tight-Aggressive).

Un jugador con perfil **Fish** es un personaje que juega cualquier cosa (Loose) de manera débil (Passive). Tiene alma filantrópica y es amigo de todo el mundo.

Un jugador con perfil **Rock** (roca) es un personaje que selecciona mucho sus cartas iniciales (caracter tight) y que tiene un juego Post-Flop débil (caracter passive), es decir, que no es muy amigo del raise (por lo que yo sé, le presto dinero y todavía no se lo ha devuelto (el raise al rock). De ahí que no sean muy amigos. Yo he oído que también hubo un lio de faldas... pero eso son sólo habladurías).

Un jugador con perfil **Maniac** (maniaco) es un personaje PERSONAJE (valga la redundancia). El amigo juega cualquier cosa (Loose) de manera hiperagresiva (Aggressive). Con esta gente, lo más cerca en la mesa de al lado.

Un jugador con perfil **Stone Killer** (Tiburón) es un personaje que da mucho miedo. Es amigo del conde Drácula y del hombre lobo (se les han visto juntos de copas). El jugador tight aggressive selecciona sus cartas iniciales (Tight) y las juega agresivamente (Aggressive). Si te cruzas en su camino, más te vale saber lo que haces.

La **clasificación de jugadores por medio de las reglas de auto-barefacción** (auto-rate) da lugar a subdivisiones de los perfiles principales. Recordemos que el índice VP\$IP hace referencia a la selección de cartas iniciales, el índice RPF% hace referencia a la agresividad Pre-Flop, el índice AF hace referencia a la agresividad Post-Flop, y el índice WSD% hace referencia al carácter de faroleable del jugador. Esto da a lugar a perfiles como:

Slightly Loose Neutral Neutral

Es un jugador que selecciona moderadamente (Slight) sus cartas de inicio, es decir, que esta entre un jugador tight y un jugador loose, o sea, Slight Loose. Tiene una agresividad media tanto en su juego Pre-Flop (neutral) como en el Post-Flop (neutral). Son jugadores sólidos en una mesa de limites bajos. Básicamente juegan un poker ABC (straightfoward), es decir, un juego simple. Son jugadores *inquietantes* porque no se sabe a ciencia cierta que es lo que pueden llevar.

Slightly Loose Aggressive Passive

Es un jugador que selecciona moderadamente sus cartas de inicio (Slight Loose), y las juega agresivamente en el Pre-Flop (Aggressive), PERO después juega débilmente en el Post-Flop (Passive). Esta forma de actuar nos da el perfil de “weak tight” o de un personaje que abusa del juego lento (slowplay).

Slightly Loose Passive Aggressive

Es un jugador que selecciona moderadamente sus cartas de inicio (Slight Loose) y espera a ver que pasa en el Post-Flop (Passive), si conecta su jugada juega agresivamente el resto de la mano (Aggressive). Es un personaje común en las mesas.

Calling Station

Es un jugador SLPP o LPP con un índice WSD% de más de 35. Estos personajes juegan manos perdedoras, no raisean y casi siempre llegan al showdown.

Tight Aggressive Passive

Es un jugador que selecciona sus cartas de inicio (Tight) y las juega agresivamente en el Pre-Flop (Aggressive) PERO después juega débilmente en el Post-Flop (Passive). Esta gente abusa del slowplay o más usualmente no se acaban de creer que tengan la mejor mano. Raro espécimen en el ecosistema.

Tight Passive Aggressive

Es un jugador que selecciona sus cartas de inicio (Tight) pero las juega débilmente en el Pre-Flop (Passive). Si conecta una jugada las juega agresivamente (Aggressive).

Utilities Menu

A efectos de generar preocupación, se puede hacer una clasificación como esta:

Amigos

Loose Passive Passive (fish)

Slightly Loose Passive Passive (mini-fish).

Loose Aggressive Passive (loose weak-tight)

Calling Station

Neutrales

Tight Passive Passive. (rocks)

Loose Aggressive Aggressive (unless maniac)

Slightly Loose Aggressive Passive

Loose Passive Aggressive

Molestos

Very slightly Loose, Neutral, Neutral. (vanilla/ABC)

Slightly Loose Passive Aggressive

Tight Passive Aggressive

Enemigos

Tight Aggressive Passive (slowplayer)

Slightly Loose Aggressive Aggressive

Tight Aggressive Aggressive

Reglas de Bison

Estas reglas son adecuadas para mesas con límite y 10 jugadores en Low Limit. Las reglas las creo el amigo "Bison" y se han convertido en un pequeño estándar en el mundillo.

Bison escribe en "www.twoplustwo.com"

INDICE	VALOR	PERFIL
VP\$IP	>30	Loose
VP\$IP	20-30	Neutral
VP\$IP	20	Tight

INDICE	VALOR	PERFIL
PFR	>5	Agresivo
PFR	<5	Pasivo

INDICE	VALOR	PERFIL
AF	<1	Pasivo
AF	1-2	Neutral
AF	>2	Agresivo

VP\$IP: Vol. Put Money In Pot %

PFR: Pre-Flop Raise %

AF: Aggression Factor

Auto Rate Players

Autorate Rules Begin

Aggression:N

```

ARI_2 0 LP-P
1 2 30.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than or
equal to 30.00
2 3 5.00 Pre-flop Raise % is less than 5.00
15 3 1.50 Aggression Factor - Total is less than 1.50
ARI_3 0 TA-A
1 4 20.00 Vol. Put Money In Pot % is less than or equal
to 20.00
2 2 5.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15 2 2.00 Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 2.00
ARI_4 0 sLA-A
1 5 20.00 30.00 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
30.00
2 2 5.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15 2 1.50 Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 1.50
ARI_5 0 sLA_P
1 5 20.00 30.00 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
30.00
2 2 5.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15 3 1.50 Aggression Factor - Total is less than 1.50
ARI_6 0 TA-P
1 4 20.00 Vol. Put Money In Pot % is less than or equal
to 20.00
2 2 5.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15 4 1.00 Aggression Factor - Total is less than or equal
to 1.00
ARI_8 0 LA-P
1 2 30.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than or
equal to 30.00
2 2 5.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15 3 1.50 Aggression Factor - Total is less than 1.50
ARI_9 0 TP-P
1 4 20.00 Vol. Put Money In Pot % is less than or equal
to 20.00
2 3 5.00 Pre-flop Raise % is less than 5.00
15 3 1.50 Aggression Factor - Total is less than 1.50
ARI_10 0 LA-A
1 2 30.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than or
equal to 30.00
2 2 5.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15 2 1.50 Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 1.50
ARI_11 0 sLP-A
1 5 20.00 30.00 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
30.00
2 3 5.00 Pre-flop Raise % is less than 5.00
15 2 1.50 Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 1.50
ARI_12 0 sLP-P
1 5 20.00 30.00 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
30.00

```


VP\$IP: Vol. Put Money In Pot %

PFR: Pre-Flop Raise %

AF: Aggression Factor

Autorate Rules Begin

Aggression:N

```

ARI_7 1      Maniac
1      1      70.00      Vol. Put Money In Pot % is greater than 70.00
ARI_2 2      loose passive PASSIVE
1      2      30.00      Vol. Put Money In Pot % is greater than or
equal to 30.00
2      3      5.00      Pre-flop Raise % is less than 5.00
15     3      2.00      Aggression Factor - Total is less than 2.00
ARI_14 3      loose passive AGGRESSIVE
1      2      30.00      Vol. Put Money In Pot % is greater than or
equal to 30.00
2      3      5.00      Pre-flop Raise % is less than 5.00
15     2      2.00      Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 2.00
ARI_12 4      semi-loose passive PASSIVE
1      5      20.00 29.00 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
29.00
2      3      5.00      Pre-flop Raise % is less than 5.00
15     3      2.00      Aggression Factor - Total is less than 2.00
ARI_11 5      semi-loose passive AGGRESSIVE
1      5      20.00 29.99 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
29.99
2      3      5.00      Pre-flop Raise % is less than 5.00
15     2      2.00      Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 2.00
ARI_8 6      loose agressive PASSIVE
1      2      30.00      Vol. Put Money In Pot % is greater than or
equal to 30.00
2      2      5.00      Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15     3      2.00      Aggression Factor - Total is less than 2.00
ARI_10 7      loose aggressive AGGRESSIVE
1      2      30.00      Vol. Put Money In Pot % is greater than or
equal to 30.00
2      2      5.00      Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15     2      2.00      Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 2.00
ARI_5 8      semi-loose aggressive PASSIVE
1      5      20.00 30.00 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
30.00
2      2      5.00      Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15     3      2.00      Aggression Factor - Total is less than 2.00
ARI_4 9      semi-loose aggressive AGGRESSIVE
1      5      20.00 30.00 Vol. Put Money In Pot % is between 20.00 and
30.00
2      2      5.00      Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15     2      2.00      Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 2.00
ARI_9 10     tight passive PASSIVE
1      3      20.00      Vol. Put Money In Pot % is less than 20.00

```

Utilities Menu

```
2      3      5.00      Pre-flop Raise % is less than 5.00
15     3      2.00      Aggression Factor - Total is less than 2.00
ARI_13 11      tight passive AGGRESSIVE
1      3      20.00     Vol. Put Money In Pot % is less than 20.00
2      3      5.00      Pre-flop Raise % is less than 5.00
15     2      2.00      Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 2.00
ARI_6  12     tight aggressive PASSIVE
1      3      20.00     Vol. Put Money In Pot % is less than 20.00
2      2      5.00      Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15     4      2.00      Aggression Factor - Total is less than or equal
to 2.00
ARI_15 13     tight aggressive - NEUTRAL
1      3      20.00     Vol. Put Money In Pot % is less than 20.00
2      2      5.00      Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15     5      2.00  3.00    Aggression Factor - Total is between 2.00 and
3.00
ARI_3  14     tight aggressive AGGRESSIVE
1      3      20.00     Vol. Put Money In Pot % is less than 20.00
2      2      5.00      Pre-flop Raise % is greater than or equal to
5.00
15     2      3.00      Aggression Factor - Total is greater than or
equal to 3.00
Autorate Rules End
```

NOTA IMPORTANTE: Tener en cuenta que las reglas hay que *rectificarlas* para cada nivel en el que juguemos e incluso para cada casino. El consejo de vuestro amigo Carreño es que utilizéis estas reglas para comenzar y después que cada uno se bareme unas nuevas dependiendo de donde esta jugando ¿Cómo? Debéis averiguar el valor *neutral* de cada parámetro (para el nivel y casino donde estéis jugando) y teniendo en cuenta este valor rectificar el resto de los valores. Para ello ir a la pestaña “*Preferences*”, seleccionar “*Use Player Filter*” y poner 100 en “*At least x hands played*”, después ir a la pestaña “*Summary*” y ver los valores promedios de cada índice del final de la pantalla (VP\$IP y PFR).

Ej: Un jugador con un VP\$IP del 25% en microlímites se puede considerar “Rock”, en Low Limit se puede considerar “tight” y en Medium/High Limit se puede considerar “Loose”.

Auto-Rate para No Limit

Reglas de Excession para NL25\$ y NL50\$

Estas reglas aunque son exclusivas para los límites indicados, son una muy buena base para comprender los índices del PT en NL. Por supuesto... lo de siempre, hay que adaptarlas para cada nivel y casino en el que juguemos. La lectura de los índices del PT en NL es más compleja que en el Hold'em con limite PERO siguen siendo una gran ayuda.

Excession escribe en “www.bet-the-pot.com”

VP\$IP	PERFIL
<25%	Tight
25%-40%	Neutral
>40%	Loose

PFR%	PERFIL
<7%	Passive
>7%	Aggressive

AF (Post-Flop)	PERFIL
< 1.2	Passive
> 1.2	Aggressive

AF < 1

Es un jugador pasivo. Hay que tener en cuenta que el PT no diferencia entre *Fold* y *Call* a la hora de generar su índice de agresión total (AF) por lo que hay que diferenciar al amigo, porque debemos saber si una apuesta lo puede echar de la mano o de lo contrario es imposible. ¿Cómo? Fijándonos en el índice WSD%. Si el valor esta sobre 20 es apropiado para intentar un farol, Si el valor esta sobre 30 o es mayor, nos estamos olvidando del tema del bluff (farol). Con este tipo de jugador se puede utilizar el recurso de las apuestas de bloqueo (blocking bets) porque no te va a raisear.

1 > AF < 2

Es un jugador con un índice de agresividad normal. Apuesta cuando conecta jugada o cuando ha sido el Pre-Flop raiser. También es adecuado para utilizar las apuestas de bloqueo o intentar farolearle si su índice WSD% no es alto.

2 > AF < 3

Es un jugador agresivo. Suele raisear de cara al jugador que ha raiseado Pre-Flop, si este es el caso hay que re-raisearle si tiene un índice WSD% bajo. Si tienes un monstruo de mano apuesta poco de cara a él (trampa para osos) y espera que se líe el solo. El personal con AF alto y WSD% bajo suele hacer mucho ruido al principio de la mano con el fin de robar el bote pronto, PERO si ven que alguien les planta cara se retiran.

AF > 3

Son Maniacos. La única vez que no raisean es porque tienen un monstruo y están haciendo slowplay. Contra su juego habitual lo que hay que hacer es seleccionar muy bien las cartas de inicio e ir a por ellos. NO MERCY.

WSD%

Este indice nos indica el porcentaje de veces que un jugador llega al showdown, o sea, a enseñar las cartas en el final de la mano. Es muy importante porque nos orienta sobre la posibilidad de jugar un farol contra un jugador con un valor bajo de WSD%.

Utilities Menu

Un valor de este índice superior a 30% nos indica que llega muchas veces al SD, y un valor bajo (menor del 20% no indica que echa las cartas frecuentemente, y si no lo hace es porque lleva muy buen juego.

Autorate Rules Begin

Aggression:N

ARI_12 1 Calling Station

1 2 25.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than or equal to 25.00

15 4 1.20 Aggression Factor - Total is less than or equal to 1.20

3 1 35.00 Went To Showdown % is greater than 35.00

ARI_2 0 Fishy

1 1 40.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than 40.00

2 3 7.00 Pre-flop Raise % is less than 7.00

15 4 1.20 Aggression Factor - Total is less than or equal to 1.20

ARI_3 0 sLP P

15 4 1.20 Aggression Factor - Total is less than or equal to 1.20

1 5 25.00 40.00 Vol. Put Money In Pot % is between 25.00 and 40.00

2 3 7.00 Pre-flop Raise % is less than 7.00

ARI_4 0 Maniac!

15 1 1.80 Aggression Factor - Total is greater than 1.80

1 2 50.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than or equal to 50.00

2 1 15.00 Pre-flop Raise % is greater than 15.00

ARI_5 0 sLA P

15 4 1.20 Aggression Factor - Total is less than or equal to 1.20

2 2 7.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to 7.00

1 5 25.00 40.00 Vol. Put Money In Pot % is between 25.00 and 40.00

ARI_6 0 TA P

1 3 25.00 Vol. Put Money In Pot % is less than 25.00

2 2 7.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to 7.00

15 4 1.20 Aggression Factor - Total is less than or equal to 1.20

ARI_7 0 LA A

1 1 40.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than 40.00

2 2 7.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to 7.00

15 1 1.20 Aggression Factor - Total is greater than 1.20

ARI_8 0 LA P

15 4 1.20 Aggression Factor - Total is less than or equal to 1.20

1 1 40.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than 40.00

2 2 7.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to 7.00

ARI_9 0 TP P

1 3 25.00 Vol. Put Money In Pot % is less than 25.00

15 4 1.20 Aggression Factor - Total is less than or equal to 1.20

2 3 7.00 Pre-flop Raise % is less than 7.00

ARI_10 0 sLA A

2 2 7.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to 7.00

7.00

Auto Rate Players

```
15 1 1.20 Aggression Factor - Total is greater than 1.20
1 5 25.00 40.00 Vol. Put Money In Pot % is between 25.00 and
40.00
ARI_11 0 sLP A
1 5 25.00 40.00 Vol. Put Money In Pot % is between 25.00 and
40.00
2 3 7.00 Pre-flop Raise % is less than 7.00
15 1 1.20 Aggression Factor - Total is greater than 1.20
ARI_13 0 TP A
15 1 1.20 Aggression Factor - Total is greater than 1.20
1 3 25.00 Vol. Put Money In Pot % is less than 25.00
2 3 7.00 Pre-flop Raise % is less than 7.00
ARI_14 0 LP A
1 1 40.00 Vol. Put Money In Pot % is greater than 40.00
2 3 7.00 Pre-flop Raise % is less than 7.00
15 1 1.20 Aggression Factor - Total is greater than 1.20
ARI_15 0 TA A
15 1 1.20 Aggression Factor - Total is greater than 1.20
1 3 25.00 Vol. Put Money In Pot % is less than 25.00
2 2 7.00 Pre-flop Raise % is greater than or equal to
7.00
Autorate Rules End
```

Compact a Poker Database Compact Hand History Database One Step Compact - Poker and Hand History Databases

Poker Tracker usa Microsoft Access para sus bases de datos, y esta aplicación tiene la característica de ocupar mucho espacio en el disco duro, por lo que se hace imprescindible *compactarlas* para optimizar el espacio ocupado en el disco duro y su velocidad de procesamiento.

Compact A Poker Database

Compacta una base de datos.

Compact Hand History Database

Compacta el historial de manos.

One Step Compact - Poker and Hand History Databases

Compacta la base de datos y el historial de manos al mismo tiempo.

Copia de Seguridad

Si no has creado ninguna base de datos adicional los archivos que te tienes que copiar son PTRACK.MDB y HHDB.MDB. Los archivos adicionales el PT los llama PTRACK2.MDB, PTRACK3.MDB, etc.

Es imprescindible tener una copia de seguridad de las bases de datos, para ello copia todos los archivos con extensión “mdb” (extensión de las bases de datos) que cuelgan del directorio principal EXCEPTO **ptreg.mdb**, Repito: El archivo PTREG.mdb NO SE COPIA. Este archivo también se puede llamar ptregv2.mdb dependiendo de la versión del PT.

Database Maintenance and Options

Pestaña “Ring Hands”

Esta opción permite borrar sesiones de la base de datos.

My Screen Name is

Seleccionamos nuestro nick del menú desplegable.
Seleccionamos la sesión que queremos borrar
Pinchamos en el botón “**Purge Session(s)**”.

Se borrarán todos nuestros datos y los de todos los jugadores que hayan jugado esas sesiones.

Botón “**Purge Players**”

Borra todos los jugadores que no han jugado ninguna mano o no tienen ninguna información vinculada.

Botón “**6 Max Sessions...**”

Borra todas las sesiones que el PT *detecta* que son 6 Max. Esto es útil para los casinos que no diferencian en el historial de manos las mesas de full ring de las mesas shorthanded.

Utilities Menu

Pestaña “Hide Ring Players”

Permite borrar a los jugadores que han jugado pocas manos, con lo que no nos valen a efectos de estadística y ocupan espacio.

Hide players with less than x hands played AND who have not played since

Nº mínimo de manos jugadas en un tiempo determinado. El criterio por defecto es que hayan jugado menos de 100 manos en el último mes.

Do not hide...

Si marcamos esta casilla NO borra los jugadores con comentarios vinculados.

Prompt me...

Si marcamos esta casilla nos pregunta antes de borrar los jugadores con comentarios anexados.

Only hide players from the following site

Borramos SÓLO los jugadores de un determinado casino. Por defecto se consideran todos los casino (All sites).

Botón “Hide Players”

Ejecuta las condiciones previas.

Pestaña “Purge Tourney Hands/Summaries”

Permite borrar historial de manos y resúmenes de los torneos.

Select Tournament To Purge

Botón “Purge Hands For Tourney(s)”

Borra las manos seleccionadas del torneo.

Botón “Purge Hands/Summaries For Tourney(s)”

Borra el historial de manos y el resumen del torneo.

Botón “Tournaments with No Summary Loaded”

Muestra las manos que no tienen vinculadas ningún resumen de torneo, por lo que no se pueden ver a efectos de estadística.

Botón “Purge All that Have No Summary”

Borra todas las manos que no tienen vinculadas ningún resumen de torneo.

Utilities Menu

Pestaña “Hide Tourney Players”

Permite borrar a los jugadores que han jugado pocas manos, con lo que no nos valen a efectos de estadística y ocupan espacio.

Hide players with less than x hands tournaments played AND who have not played since

Nº mínimo de torneos en un tiempo determinado.

Do not hide...

Si marcamos esta casilla NO borra los jugadores con comentarios vinculados.

Prompt me...

Si marcamos esta casilla nos pregunta antes de borrar los jugadores con comentarios anexados.

Only hide players from the following site

Borramos SÓLO los jugadores de un determinado casino. Por defecto se consideran todos los casino (All sites).

Botón “Hide Players”

Ejecuta las condiciones previas.

Utilities Menu

Export Hand Histories To Files

Esta opción permite exportar el historial de manos en un documento de texto. Es útil para crear copias de seguridad o compartir información.

Pestaña “Ring Games”

Export Hands to Folder

Indicar el directorio.

Hands per File

Seleccionar del menú desplegable el nº de manos a exportar (Max 300).

Game Date

All Dates

Para revisar todas las sesiones.

Specific Date

Para una fecha en concreto.

Since a Date

A partir de una fecha.

Between Dates fecha01 To fecha02

Para revisar entre una fecha y otra.

Poker Sites

Seleccionamos los casinos. Si no seleccionamos ninguno, todos los casinos se seleccionan por defecto.

Ring Game Limits

Seleccionamos los límites.

Utilities Menu

Pestaña “Tourney Hands/Summaries”

Export Hands to Folder

Indicar el directorio.

Hands per File

Seleccionar del menú desplegable el nº de manos a exportar (Max 300).

Game Date

All Dates

Para revisar todas las sesiones.

Specific Date

Para una fecha en concreto.

Since a Date

A partir de una fecha.

Between Dates fecha01 To fecha02

Para revisar entre una fecha y otra.

Poker Sites

Seleccionamos los casinos. Si no seleccionamos ninguno, todos los casinos se seleccionan por defecto.

Tourney Buy-in

Seleccionamos la cantidad de la inscripción (buy-in). Por defecto todos.

Table Types

Seleccionamos el tipo de mesa. Por defecto todas.

Tourney Types

Seleccionamos el tipo de juego. Por defecto todos.

Utilities Menu

File Splitter

Permite dividir en partes mas pequeñas un archivo. Esta opción puede ser útil si el fichero que nos ha enviado el casino es muy grande, porque el PT (debido a que usa Access) puede dar un error de memoria al intentar leerlo.

File To Split

Pinchar en el botón “Browse” y seleccionar el archivo con extensión *.txt

Hands Per File

Seleccionar la cantidad de manos por archivo.

Split File

Particiona el archivo.

Utilities Menu

Import/Export Player Notes

Permite importar o exportar las notas de los jugadores.

Import Notes INTO Poker Tracker

Si marcamos esta casilla PT importará las notas de los casinos seleccionados.

Export Notes FROM Poker Tracker

Si marcamos esta casilla PT exportará las notas de los casinos seleccionados.

NOTA: Utiliza la opción de importar cuando el cliente del casino no este activo, porque hasta que no se acaba la sesión no se guardan las notas.

NOTA2: Hay que tener en cuenta el límite máximo de caracteres admitidos en el casino cuando exportamos las notas del PT.

Utilities Menu

Manual Player Entry

Permite añadir jugadores. Esta opción puede ser útil para introducir los resúmenes de los torneos. Los jugadores y su posición final.

Screen Name

Nombre del jugador.

Poker Site

Casino.

Player Type

Marcar la casilla de “*Ring game player*” para los jugadores de cash y marcar “*Tournament player*” para los jugadores de torneos. Marcar la casilla “*Both*” para ambas opciones.

General Description

Descripción del jugador.

Utilities Menu

Customice Colors...

Permite cambiar los colores de las estadísticas.

Regional Settings

Cuando arrancas PT la primera vez una ventanita te pregunta si quieres que PT cambie automáticamente los "regional settings". Si seleccionas la opción por defecto (la que pone "recommended") te los cambia de manera permanente y no te vuelve a preguntar.

PT cambia por defecto al arrancarse ya que **necesita el formato de separadores anglosajon**, que son los que utilizan los casinos en los historiales de manos que te envían.

Enter Exchange Rates

Permite especificar el valor de cada moneda. Esto es útil cuando jugamos en unos casinos con Euros y en otros con dólares.

Botón "Add"

Añadir un valor en una determinada fecha.

Botón "Delete"

Borra un valor.

Botón "Mass Enter"

Permite determinar un periodo de tiempo determinado.

Botón "Save"

Guarda los cambios realizados.

Botón "Close"

Cierra la ventana.

POP3 Email Setup

Permite configurar una cuenta de correo basado en el protocolo POP3.

En la casilla en blanco de “Server Name” debemos escribir la dirección de nuestro servidor POP3, que es a donde tiene que ir a buscar los correos que nos mandan los casinos. En este caso escribiremos: “pop3.teleline.es” (sin comillas).

En la siguiente casilla “User Name” debemos escribir nuestra dirección de correo, en este caso: [Micorreo@teleline.es](mailto:micorreo@teleline.es)

A continuación introducimos el password (contraseña) en el siguiente cuadro en blanco.

Dejamos el número que sale por defecto en la opción de puerto a utilizar. Esta última opción la podemos cambiar si tenemos problemas con el firewall, aunque lo más frecuente es que configuremos el firewall dejando el puerto tranquilo. Los puertos son por donde entra y sale la información del ordenador. En este caso utilizaremos el puerto 110 para acceder a nuestro correo POP3. No os preocupéis por el tema a no ser que tengáis problemas, en ese caso llamar a vuestro amigo informático favorito. (Nota: Es importante tener la nevera bien provista de bebidas refrigerantes para cuando llegue el amigo ;-)

La última opción “Use Secure Connection” la dejaremos desmarcada a no ser que sepamos a ciencia cierta que el servidor admite el uso del protocolo de seguridad SSL, lo dicho, lo mejor es dejarla desmarcada. Pulsamos el botón de “Save” para acabar y/o el de “Test” para comprobar que todo ha ido bien.

Utilities Menu

Auto Request Hand Histories

Esta opción nos permite pedir automáticamente el historial de manos al casino, lo que nos evita estar constantemente pidiendo (manualmente) que nos envíen un correo con las últimas x manos jugadas.

Seleccionar el casino en “**Site**”
Configurar el número de manos en “**Request**”
Configurar cada cuantos minutos en “**Every: x Minutes**”
Pulsar “**Start Auto-Hand History Requestor**”

Ej:

Site: Paradise Poker
Request: 100 hands **Every** 20 Minutes

Pulsar “**Start Auto-Hand History Requestor**”

Nota: Este recurso automatiza el requerimiento del historial de manos al casino PERO no las importa al PT.

Nota2: Este recurso debe estar sincronizado con “*Auto-import hand Histories/Tournament Summaries – setup*”, es decir, si configuro *Auto request* para que pida cada 20 minutos el historial de manos, debo configurar el *Auto import* para que me baje el correo cada 20 minutos + tiempo estimado de retardo para que el correo haya llegado.

Launch External Game Time Window

Abre una ventana externa del Game Time para mesas de cash money (dinero real).

Launch External Tourney Time Window

Abre una ventana externa del Game Time para mesas de torneo.

W i n d o w

M e n u

Window Menu

Layer

Esta opción expanda hasta su totalidad la pantalla

Add/Remove Scrollbars

Permite añadir o borrar barras de desplazamientos.

Reset Replayer Window Position

Reinicia el recurso *replayer*. A veces ocurre que al intentar abrir esta opción el programa da un error, pulsando esta opción se reinicia esta opción solucionando el problema.

H e l p

M e n u

Main Index

Abre el índice principal de ayuda. A partir de aquí, mediante hiperenlaces, podemos buscar ayuda para las distintas partes que forman el Poker Tracker.

Getting Started

Abre un pantalla donde te explica los pasos básicos para empezar a usar el Poker Tracker.

How To Import Party (and affiliates) Hand Histories Stored On Your Hard Drive

Abre una ventana donde te explica como bajarte el historial de manos desde el casino "Party Poker" a tu disco duro.

Poker Tracker Web Site

Es un enlace a la página principal del poker Tracker en Internet. Se necesita estar conectado (No me hagáis la del Coyote. No me hagáis la del Coyote que nos conocemos... del tipo –“Oye Carreño ¡Esto no me funciona!”- A ver amigo, ¿estas conectado a Internet? –“No. Pero estoy conectado a las fuerzas universales” Muy bien, muy bien... pues díles que te bajen la página principal del poker Tracker al teletexto de Antena 3”

Frequently Asked Questions

Acceso directo al foro del programa en la red donde se dan respuestas a las preguntas más frecuentes.

Release Notes

Acceso directo a las notas sobre las últimas modificaciones de las versiones del programa (en su web principal).

Visit The Poker Tracker Forum (Message Board)

Acceso directo al foro del programa donde puedes escribir tus dudas.

About Poker Tracker

Abre una pantalla donde aparece la versión del programa. En caso de problemas asegúrate que tienes la última versión del programa. También aparece el identificador del producto (ID), que es el número que tienes que enviar por correo para que te registren la copia que estas utilizando. Te enviaran de vuelta un código que es el que debes de introducir en esta pantalla. Para cualquier incidencia debes mandar siempre el ID del producto. Ni que decir que el programa SE COMPRA. Puedes estar seguro que es la mejor inversión que puedes hacer (junto con invitarme a cervezas a mi ;-)

ANEXO

Estadísticas en Tiempo Real

External Game Time Window

La herramienta Game Time es una poderosa herramienta que nos permite conocer las estadísticas de nuestros rivales en tiempo real, es decir, mientras estamos jugando la partida contra ellos. Esta información es vital, y nos permite tomar decisiones en apenas unos segundos. Game Time crea una replica de una mesa conteniendo todas las estadísticas de los jugadores que en ella están jugando. La utilidad externa del recurso lanza una pantalla independiente del PT, lo que nos permite moverla en la pantalla y posicionarla donde más nos convenga.

Primero abrimos una mesa en el casino on-line y jugamos 1 manos al menos. Una vez hecho esto necesitamos importar desde el PT el historial de manos con el fin de indicarle al Game Time qué mesa es la que quiero que simule (opción “populate”). Para ello pinchamos en *file / Auto-import Hand Histories* (icono del rayo) y una vez configurada correctamente la primera pantalla (ver “Auto-import Hand Histories/Tournament Summaries - Set up” en la pag 7 del manual) pulsamos el botón “OK”. Pinchamos en el botón “Force Import” para forzar al PT a que importe el ultimo historial de manos.

Después que se haya completado con éxito la importación del historial hay que lanzar el Game Time pinchando en *Utilities / Launch External Game Time Window* (icono del As de picas).

Pinchamos en el botón “preferences” de la ventana Game Time. Seleccionamos del menú desplegable de “Populate the table with information from one of my previously loaded sessions” la mesa del casino en la que estamos jugando y de la que queremos que cree la simulación. Pinchar en el botón “OK”. Una vez hecho esto, los datos de los jugadores aparecerán en la pantalla.

Los Datos

Al lado de cada jugador aparecen los datos: Voluntary Put \$ In Pot % (VP\$IP), Pre-Flop Raise % (PFR), Big Bets ganadas por cada 100 manos (BB/100) y por ultimo, el número total de las manos utilizadas para realizar los cálculos.

Si el jugador gana dinero los datos aparecen en verde, si el jugador pierde dinero los datos aparecen en rojo.

Con doble clic sobre el jugador en el panel de abajo aparecerá información posicional sobre el jugador. Pulsando en el botón “more..” obtendremos un informe pormenorizado.

En el medio de la mesa aparecen los valores promedio de los siguientes indices: Voluntary Put \$ In Pot % (VP\$IP), Pre-Flop Raise % (PFR), Big Bets ganadas por cada 100 manos (BB/100), Went To SD %, Won \$ at SD %. La media esta realizada teniendo en cuenta todas las manos de todos los jugadores que están en la mesa, (por ello el peso de la estadística recae sobre los jugadores con más manos). La visión de estos valores nos permite juzgar si la mesa es buena o no lo es.

GameTime+

Este programa es un plug-in, es decir, un programa realizado por otra entidad ajena al programa original (Pocker tracker en este caso), con el fin de mejorar las prestaciones y añadir más opciones. La principal característica que aporta este programa, es que permite sobreimpresionar las estadísticas en la mesa original del casino. El Game Time Window del Poker Tracker no es práctico cuando juegas en 3 o 4 mesas.

GameTime+ trabaja con la base de datos del Poker Tracker para suministrar datos en tiempo real en la mesa original del casino. El Gametime+ actúa entre el software cliente del casino y la base de datos del PT. El programa coge la información de la base de datos del PT y las muestra en la mesa del software del casino. Es una especie de puente por donde pasa la información.

El programa Gametime+ es gratuito y lo puedes descargar desde la misma web del Poker Tracker. Basta con ejecutarlo mientras se ejecuta el PT, decirle quien eres y que mesa quieres analizar (puedes hacerlo con varias a la vez) y te sobreimpresionará los datos del jugador sobre la propia mesa de juego.

Los Datos

Los datos que queremos sobreimpresionar son seleccionables, pero la mayoría de gente suele utilizar estos:

Voluntarily Put \$ In Pot % (VP\$IP%)

Este índice nos orienta sobre el carácter *tight* o *loose* del jugador en su selección de manos iniciales. De 15 a 20 se puede considerar un jugador *tight* en cualquier mesa, pero a partir de ahí, los porcentajes obtenidos deben ser tenidos en cuenta en relación a los límites y tipos de mesas donde jugamos.

Pre Flop Raise % (PFR%)

Este índice nos orienta sobre la agresividad Pre-Flop del jugador.

PFR%	PERFIL
PFR% > 5	Agresivo
PFR% < 5	Pasivo

Post Flop AF

Este índice nos orienta sobre la agresividad del jugador Post-Flop.

AF	PERFIL
AF < 1	Pasivo
1 < AF < 1.5	Neutral
AF > 1.5	Agresivo

Hay que configurar el PT para que no tenga en cuenta los datos del Pre-Flop a la hora de generar el índice de agresividad total (AF). ¿Cómo? Desmarcando la casilla "Include Pre-flop numbers in Total Agression Factor calculation" en la ventana "Player Ring Game Summary: More Detail" que se encuentra en *Ring Games player Statistitcs* / pestaña "General Info." / Botón "More Detail".

Went to Showdown (WSD%)

Este índice nos orienta sobre la tendencia a ver el SD de un jugador. El valor promedio oscila sobre 40, por lo que podemos colegir que si un jugador tiene un valor muy superior indica que es un jugador que va a llegar hasta el final muchas veces, por lo que no tiene sentido intentar jugar de farol contra él. Y viceversa, si tiene un valor menor de 40, significa que tira las cartas muy pronto, y es precisamente este tipo de jugador el que nos interesa para echarlo de la mano con una apuesta, aunque sea de farol.

WSD%	Perfil
< 40%	Sólido
> 40%	Sobrevalorador

Hands Played

Es el numero total de manos jugadas por el jugador sobre el que se realizan las estadísticas. El mínimo absoluto son 30 manos y siendo 100 manos la cantidad aconsejada. En general, cuanto mayor sea este número mas fiables serán las estadísticas.

Posicionando el puntero del ratón sobre las estadísticas del jugador podemos ver el resto de los datos.

Programas Plug-in

En la página principal del Poker Tracker tenéis a vuestra disposición más programas plug-in. Entra ellos hay otras aplicaciones que hacen lo mismo que el Gametime+ (sobreimpresionar estadísticas): PlayerView (gratuito) , Poker Ace Hud (pago).

También podéis encontrar programas traductores de historial de manos que Poker Tracker no soporta, como por ejemplo: Handgrabber (para Pacific) y UltimateHistory (para UltimateBet). Estos programas traducen el historial de manos de un determinado casino al formato soportado por Poker Tracker para que lo pueda leer.

Muy interesante es el programa "Pokgra.exe" que permite generar gráficos a partir de las estadísticas del Poker Tracker. Lo podéis encontrar en:

<http://www.pokertracker.com/forum/viewtopic.php?t=4226>

Recordar
que
las
matemáticas
sólo
son
una
pieza
más
del
rompe
cabezas.

Recordar
que
estamos
jugando
contra
personas.

Recordar
que
las
personas
somos
raros.
No
digo
diferentes,
digo
raros.

Juan Carreño Garro